

# 認定教育校制度

# support



登録数  
約 340 校!

2026年4月現在

登録  
無料

## 8つの特典

- 1 採用情報、産学交流イベント、検定・書籍  
コンテスト情報などをいち早くお知らせ
- 2 CG-ARTS検定の割引（1科目につき550円引き）
- 3 CG-ARTS発行書籍の割引（各書籍25%引き）  
\*書籍受注センターからの直接購入に限ります。
- 4 「CG-ARTS賞」の贈賞（団体・個人）  
\*団体：検定の年間結果に基づき各部門10校程度表彰します。毎年1月に受賞校を公開するとともに表彰状を贈賞します。  
\*個人：認定教育校の担当責任者の推薦の元、各校1名に表彰状を贈賞します。
- 5 特別講義の支援（講師紹介など）
- 6 教育課程編成委員会への参加などを通じた、  
教育カリキュラムに対するアドバイスなどの支援
- 7 学校主催行事への後援および支援
- 8 認定教育校をWebサイトや受験案内にてご紹介

Webサイト



認定教育校一覧表



全国の認定教育校の  
CG-ARTS 教育カリキュラム  
ご活用状況をご覧ください

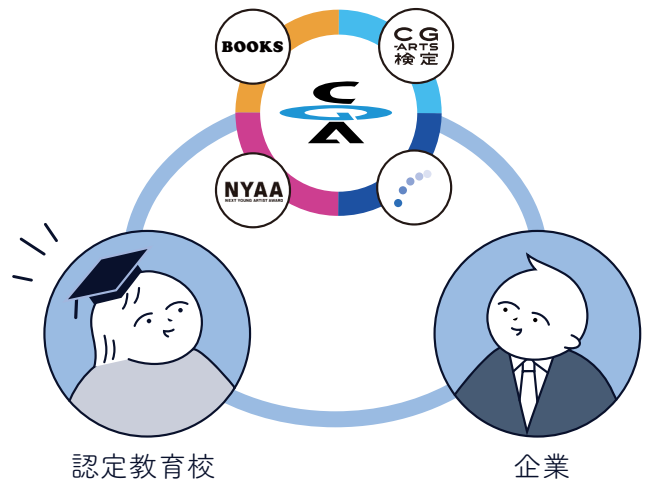


# 認定教育校とは？

真に社会で通用する質の高い学生を輩出することを目的として、CG-ARTSの教育カリキュラムや様々な活動を通じて教育機関をご支援させていただくものです。

## <認定教育校の特典>

有用情報のご案内 / 検定割引 (1 検定 / 550 円引き) / 書籍割引 (各書籍 25% 引き) / CG-ARTS 賞の贈賞 (個人 / 団体) / 特別講義の支援 (講師紹介) / カリキュラムに対するアドバイス / 学校行事への後援 / Web サイトなどでの認定教育校をご紹介 など



## ご登録の条件

- ① 毎年度 Web 上で登録情報の更新をし、登録情報の公開を許可すること。
- ② 連絡窓口として 1 名の担当者を定めること。
- ③ 以下の CG-ARTS の教育カリキュラムのいずれかを活用または推奨している教育機関であること。

## ご登録・詳細

Web サイトよりご登録をお願いいたします。(無料) 学科や研究室単位での申請も可能です。

Web サイト <https://www.cgarts.or.jp/certification/>



## CG-ARTS の教育カリキュラム

### BOOKS

<https://www.cgarts.or.jp/books/>  
CG-ARTS 発行書籍

CG-ARTS では各検定に対応した書籍や問題集をご用意しております。デジタル画像を扱う幅広い分野の教材を入門レベルから取り揃えているため、大学や専門学校では教科書としても採用されています。未来を担うクリエイターやエンジニアたちの勉強にも役立っています。



<https://www.cgarts.or.jp/kentei/>  
CG-ARTS 検定

各検定は、画像を中心とした情報分野を扱う点でリンクしています。テーマや範囲が重なり合うため、1つの検定を学ぶことが、ほかの検定の学習につながっています。

実施日	2026年度 前期 <b>7/12</b> ⑥	2026年度 後期 <b>11/29</b> ⑥
実施検定	画像処理エンジニア検定 / CG エンジニア検定 / CG クリエイター検定 Web デザイナー検定 / マルチメディア検定 /	
受験料	ベーシック : 6,050 円 → 認定教育校なら...5,500 円 (税込) エキスパート : 7,150 円 → 認定教育校なら...6,600 円 (税込)	



### NYAA

<https://nya-award.jp/>  
NYAA (Next Young Artist Award)

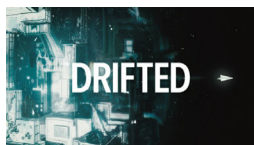
次代を担う若手クリエイターの登竜門

NYAA (Next Young Artist Award) では、アニメーション・ゲーム・アプリケーション・デザイン・メディアアート・グラフィック等、新しいメディアやテクノロジーを用いて作られた、あらゆる作品を募集しております。受賞作品決定までの審査過程をオンラインで配信しています。

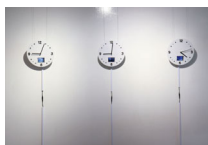
NYAA2025 各部門最優秀賞作品



映像&アニメーション部門  
『おばけ猫のレシピ』



ゲーム&インタラクション部門  
『DRIFTED』



アート&ニューメディア部門  
『時を惑う』

<https://www.cgarts.or.jp/kentei/animation/>  
アニメーション実技試験

3DCGアニメーション制作の実践力を測る新たな試験!

「CG-ARTS アニメーション実技試験」は、将来 CG アニメーターを目指す学生向けの試験です。プロとして活躍するために、課題から指示を正確に読み取り、CG アニメーションを制作する実践力を測ります。提出課題は、CG プロダクションが審査し、スコアやアドバイス、全国順位をフィードバックします。

- エントリー期間 : 2026 年 11 月
- 課題制作期間 : 2026 年 12 月中旬 ~ 2027 年 1 月中旬



2025 年度 第 1 位 生田 權人さん  
(HAL 大阪 ゲームデザインコース 3 年)



2025 年度 課題絵コンテの一部