

マルチメディア検定ベーシック公式問題集 [第四版一刷]

正誤表

2024年4月8日現在 最新の情報は、CG-ARTSのWebサイトをご覧ください。
<https://www.cgarts.or.jp/books/mm/>

■解説P.3 練習問題1 第3問b, c

誤 bとcの解説が逆

- 正** b: 正解はウです。グラフィカルユーザインタフェースは、マウスやタッチパネルなどのポインティングデバイスを用いてメニューやアイコンなどの画面上の部品をクリックしたり触れたりすることで、関連付けられたコマンドを実行します。メニューやアイコンにより、どのコマンドが実行されるのかを視覚的に理解できるため、コマンドの文字列を記憶する必要はありません。
- c: 正解はウです。音の大きさは波の振幅によって表され、波の振幅が小さいほど音は小さいです。音の高さは、音声信号の波長によって表され、山と山の間隔が狭い(波長が高い)ほど音は高いです。

■解説P.12 練習問題2 第10問a～c

誤 解説、解答の誤植
[解答: a.ウ b.ア c.エ d.エ]

- 正** a: 正解(応用例でないもの)はエです。ETCカードでは、接触型ICカードが利用されており、カード表面に付いたICモジュールとよばれる端子をICカードリーダ/ライタに接触させることで情報のやりとりが行われています。非接触型ICカードには、それぞれ固有のIDがあり、非接触型ICカードをかざすとロックが解除されるコインロッカーや、オフィスの出入管理、タイムカードの記録などに应用されています。
- b: 正解はエです。インターネットサービスプロバイダや通信事業者ではない企業が運営し、とくに大量のデータ通信が発生するサービスに対してOTTとよばれることが多いです。なお、イは動画配信サイト「YouTube」を利用している「YouTuber」がとくに有名です。
- c: 正解はウです。商品の広告バナーなどのリンクの場合、その商品のページに設定したほうがユーザの利便性が向上します。このように、外部リンクからWebサイトに訪れる際、最初に表示されるページのことをランディングページとよびます。

[解答: a.エ b.エ c.ウ d.エ]