

## 正誤表

2017年8月9日改訂 最新の情報は、CG-ARTS Webサイトをご覧ください。  
<http://www.cgarts.or.jp/book/index.html> (各書籍のREAD MOREをご覧ください)

### ■P.39 下から4行目

誤 頂点Aの $xz$ 座標を $(x, y)$

正 頂点Aの $xz$ 座標を $(x, z)$

### ■P.125 1行目

誤 双方向反射分布関数

正 双方向反射率分布関数

### ■P.139 ③放射照度 1, 4, 9行目

誤 光束

正 放射束

### ■P.141 ⑥のタイトル

誤 双方向反射分布関数

正 双方向反射率分布関数

### ■P.141 2行目

誤 双方向反射分布関数

正 双方向反射率分布関数

### ■P.141 図4.22

誤 双方向反射分布関数

正 双方向反射率分布関数

### ■P.144 [1]平行光線 3行目

誤 光束

正 放射束

### ■P.144 [1]平行光線 4, 5行目

誤 光度

正 放射強度

### ■P.145 1行目

誤 光度

正 放射強度

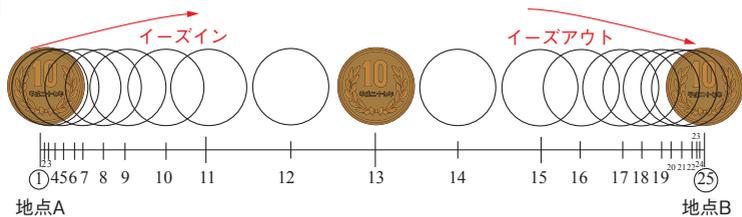
■P.177 傍注81 3行目

誤 7-1-3

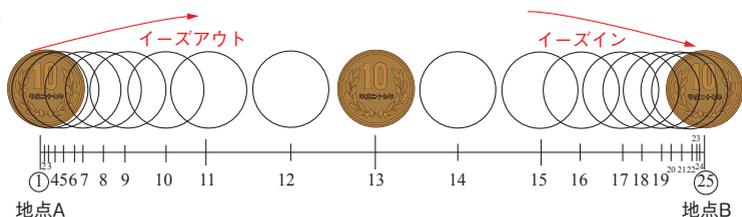
正 7-1-4

■P.211 図5.12 [b]

誤



正



■P.211 下から2行目

誤 変形させるたり

正 変形させたり

誤 タメをつけたするなど

正 タメをつけたりするなど

■P.348 [5] グラフィックス出力装置 5行目

誤 4K UHD (3,820×2,160画素)

正 4K UHD (3,840×2,160画素)

■P.389 図a.32

誤 (©Akiyoshi Kitaoka 2003 ©KAZEN)

正 (©Akiyoshi Kitaoka 2003 ©KANZEN)