

オンライン

会社説明会

株式会社アニマ

株式会社アニマは、ハイクオリティーなCG映像とリアルタイムグラフィック制作を中心にオリジナル作品も手掛けるアニメーションスタジオです。Mayaのパイプライン構築により、本格的な映画案件も受注可能な体制を整えていると同時に、社内セミナーや社員同士の勉強会の実施など社員の美術教育にも力を入れています。

Friday
2023/2/24
17:00-18:30

※申込締切：2/24(金)まで

対象

学生(就活年次に限らず全年参加可)、教員、学校関係者 ※一部職種23卒受付中

募集職種

CGクリエイター
[GAME] アニメーター
[GAME] キャラクターモデリングアーティスト
[カットシーン] アニメーター
[プリレンダー] アニメーター
[プリレンダー] キャラクターモデリングアーティスト <23卒も受付中!>
[プリレンダー] 背景モデリングアーティスト
[プリレンダー] ライティングアーティスト、エフェクトアーティスト

参加申込フォーム

<https://member.cgarts.or.jp/cgarts/ais/user/Answer?qid=7047128>

a) 団体で申込(教室で一括視聴予定の学校)
b) 個人で申込(個人のデバイスで視聴予定の方)
※申し込みされた方へ参加URLをメールでご案内いたします。

申込フォーム



ご登壇

代表作品

ANIMA

株式会社アニマ

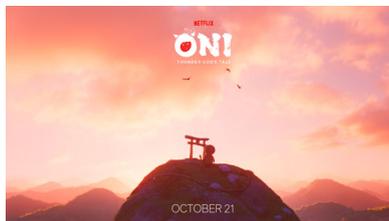
成松健太郎氏

アニメーションスーパーバイザー

沖島亨氏

キャラクター部門マネージャー

岩本崇也氏

カットシーンディビジョン
部門マネージャー

『ON!～神々山のおなり』

レイアウト、アニメーション制作を担当しました

Tonko Houses 最新作『ON!～神々山のおなり』
"courtesy of Netflix"



『ポケットモンスター スカーレット・バイオレット』

株式会社ゲームフリーク開発
キャラクターモーションの一部を制作しました

©2022 Pokemon. ©1995-2022
Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
ポケットモンスター・ポケモン・Pokémon は任天堂・
クリーチャーズ・ゲームフリークの登録商標です。
Nintendo Switch は任天堂の商標です。

