

会社説明会

株式会社 ENGI

弊社は 2018 年に設立した若い会社ではありますが、現在デジタル作画部・3DCG 部・遊技機部・デジタルコンテンツ開発部のという 4 種の制作事業を展開しております。その中において 3DCG 部はここ 2 年ほどで 40 名ほどの規模まで拡大しており、世界の 3DCG アニメーション市場における次世代の支柱になるべく日々邁進しております。

本イベントは 3DCG 映像業界のプロダクションマネージャー職を志望するすべての方にとって有意義な時間となるような講演を目指して、実施させていただきます。一緒に業界を盛り上げていきましょう！

Tuesday

2023/1/24

17:00-18:00

※申込締切：1/24(火)まで

対象

学生(就活年次に限らず全学年参加可)、教員、学校関係者

形式

オンライン形式
(ZoomまたはTeamsを使用予定)

参加方法

お申込みいただいた方へ、参加URLを1/20(金)までにメールでお知らせいたします。

参加可能人数

200名～300名

参加申込フォーム

<https://member.cgarts.or.jp/cgarts/ais/user/Answer?qid=6982856>
a) 団体で申込(教室で一括視聴される予定の学校)
b) 個人で申込(個人のデバイスで視聴予定の方)
※参加費無料

登壇者

株式会社 ENGI

<https://engi-st.jp/>

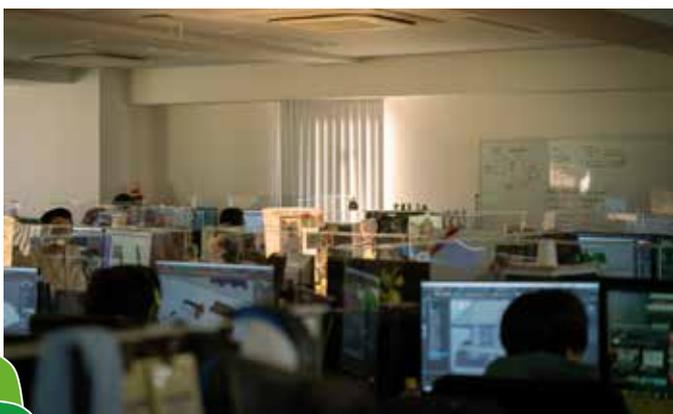
飯島 哲 氏

(3DCG 部部长・プロデューサー・プロダクションマネージャー)



▼代表作

「宇崎ちゃんは遊びたい！」
「艦これ」 つかああの海で」



◀ 社内風景

