

初心者向け

指導者向け

CG-ARTS
公益財団法人画像情報教育振興協会

菊池 司 先生の

HoudiniTM

ハンズオンセミナー

セミナー後、
水や炎が出せるようになります。



び
ばん



ぼ
っ



ただいま
受付中！

2019 9.14 土



9:20-17:00

日本電子専門学校 9号館 2F

菊池 司 先生の

Houdini

ハンズオンセミナー

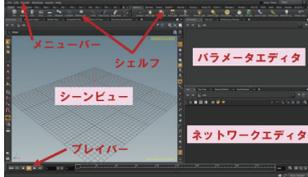
Houdini をはじめる上で基本となる知識と操作方法を習得できます。

Houdini を学習するための工程とリソースをご提供します。

プログラム (9:20-17:00)

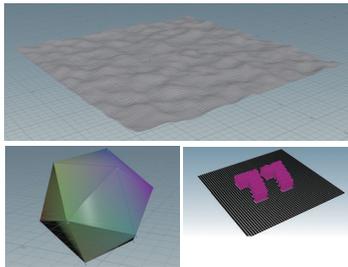
① はじめの Houdini

- ・ Houdini の特徴
- ・ Houdini でできること
- ・ インタフェース
- ・ 基本操作



② モデリングとアニメーション

- ・ 階層構造の理解
- ・ SOP (Surface Operator) とは
- ・ アトリビュートの理解
- ・ VOP (VEX Operator) を使用した変形アニメーション
- ・ Attribute Transfer



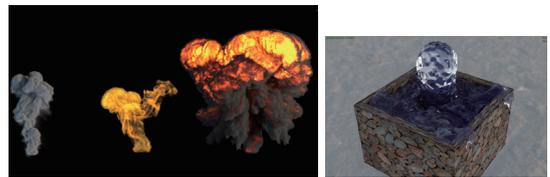
③ マテリアル & レンダリング

- ・ カメラ、ライトの設定
- ・ マテリアルの編集 (/mat)
- ・ ROP (Rendering Operator) とは
- ・ Mantra を使用したレンダリング方法



④ ダイナミクス

- ・ DOP (Dynamics Operator) とは
- ・ Rigid Body シミュレーション
- ・ Particle シミュレーション
- ・ Pyro シミュレーション
- ・ FLIP シミュレーション



※本セミナーの内容は予告無く変更させていただく場合がございますのでご了承ください。

講師のご紹介



菊池 司 先生 東京工科大学 メディア学部 教授

1999年3月岩手大学大学院工学研究科電子情報工学専攻博士後期課程修了、博士(工学)。

現在、東京工科大学メディア学部教授、東京工科大学大学院メディアサイエンス専攻長。

プロシージャルアニメーション・モデリング、コンテンツデザイン、ビジュアルコミュニケーションに関する研究に従事。

ACM SIGGRAPH, 情報処理学会, 芸術科学会, 画像電子学会, 日本デザイン学会各会員。

セミナーの詳細

主催 CG-ARTS (公益財団法人画像情報教育振興協会)

日時 2019年9月14日(土) 9:20-17:00

会場 東京都新宿区百人町 1-24-20
日本電子専門学校 9号館 2F

定員 30名(最低催行人数5名)

受講料 ・一般: 15,000円(税込)
・認定教育校: 12,000円(税込)
・学生 7,000円(税込)

対象 ・Houdini をまったく触ったことがない方
(他の3CGツールの経験があるほうが望ましいですが、内容はHoudini初心者向けですのでご注意ください。)
・Houdini を教える立場にいる方

お申込み URL、もしくはQRコードからお申込みフォームにアクセス頂きます。

URL ▼
<http://urx2.nu/xwJ9>

QRコード ▶



お問い合わせ

CG-ARTS(公益財団法人画像情報教育振興協会)

〒104-0061

東京都中央区銀座1-8-16

tel: 03-3535-3501 fax: 03-3562-4840

<https://www.cgarts.or.jp/>

