

第 17 回

# 学生CGコンテスト 作品募集

8/1 - 9/30

CG-ARTS 協会(東京都/理事長:澤部 正喜)は、「第 17 回学生CG コンテスト」の作品募集を 8 月 1 日(月)からスタートします。

「学生CG コンテスト」は次代を担う若い才能を発掘し、その才能を広く紹介することを目的に 1995 年から開催しています。毎年多くの学生から、若々しい感性に溢れた意欲的な作品を応募いただき、斬新なアイデアや制作プロセスを顕彰してきました。また、受賞作品を多くの人に体験いただける貴重な発表の場も提供し、多くの受賞者が国内外で注目を集め、受賞を機に活躍の場を広げています。

今年、17 回目を迎える本コンテストは、これからのクリエイティブを担う才能を社会に発信するというメッセージを CG = Campus Genius に込めて、新しいコンテストとして生まれ変わります。募集対象となるのは、新しいメディアやテクノロジーを駆使した作品。アート、デザイン、アニメーション、映像、マンガ、ゲーム、アプリ等、ジャンルは問いません。テーマも自由です。応募期間は 8 月 1 日から 9 月 30 日まで。意欲的で豊かな才能を待っています。

本日より Web サイトにて詳細が公開されました。 [www.cgarts.or.jp/scg/](http://www.cgarts.or.jp/scg/)

## どのように変わる?

### ①社会につながる

作品を評価するという既存のコンテストから一歩踏み出し、新しい才能を社会につなげていくことを目指していきます。

### ②より多彩な作品に対応

マンガやゲーム、アプリ、パフォーマンスなども含め、新しいメディアやテクノロジーで作られた作品を柔軟に受け入れます。

### ③アップロードされた作品を応募

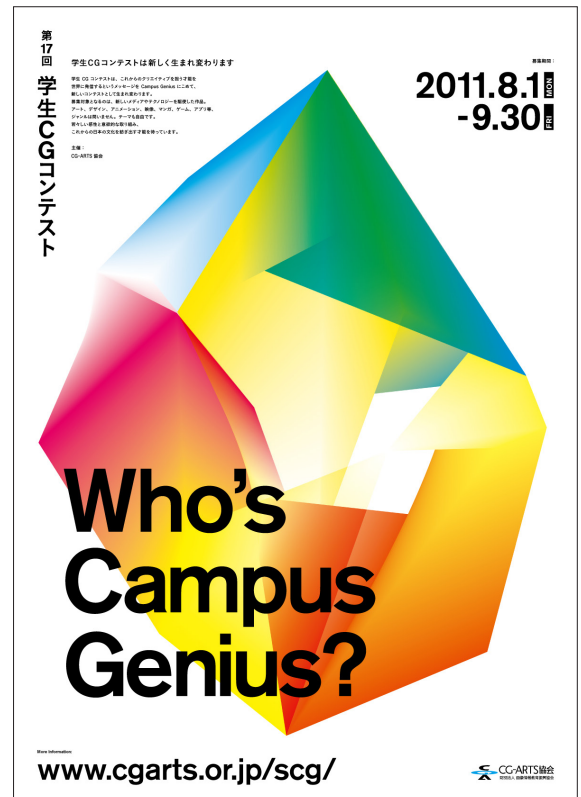
今までは作品を郵送や宅配で送っていただいていたのですが、今回から作品をネットにアップロードする方法が変わります。

### ④出来る限りオープンな審査

従来は審査プロセスの公開は限定的でした。今回からは審査会をネットでライブ中継するなど、受賞作品が選ばれていく過程をオープンにしていきます。

### ⑤より多くの視点による講評

ソーシャルメディアを活用して、作品に対して多くの注目と評価が集まるようにしていきます。



## この件に関する問合せ先

CG-ARTS 協会 文化事業部 岩佐・細川

TEL 03-3535-3501 FAX 03-3562-4840 [www.cgarts.or.jp/scg/contact/](http://www.cgarts.or.jp/scg/contact/)

CG-ARTS 協会は 1992 年に設立した文部科学省認可の財団で、主に CG 分野における『人材育成』と『文化振興』を行っています。

## コンテスト概要

**応募作品** 新しいメディアやテクノロジーを用いて作られた作品  
グラフィック、デザイン、写真、マンガ、アニメーション、映像、ミュージックビデオ、インタラクティブアート、ネットアート、インスタレーション、アプリ、ゲーム、ガジェット、Web、パフォーマンス など

**応募期間** 2011年8月1日(月)～9月30日(金)

**応募資格** 学生であること(2011年3月に卒業された方の卒業制作作品も対象となります)

**応募方法** 作品をニコニコ動画やYouTube、pixiv、Flickrなどにアップした上で、学生CGコンテストのWebサイトからエントリーしてください  
[www.cgarts.or.jp/scg/](http://www.cgarts.or.jp/scg/)

**審査基準** 革新性／新しいことにチャレンジしているか  
表現力／テーマやメッセージを持っているか  
技術力／新しいメディアやテクノロジーを活かしているか

**各賞** 最優秀賞(1作品)、優秀賞(5作品)、審査委員賞(6作品) など  
※副賞は作品制作用の映像機材やソフトウェアなどを予定

**審査委員会** (敬称略・50音順)

審査委員長	原田大三郎(映像作家)	評価委員	高橋裕行(キュレーター)
審査委員	木村了子(画家)		谷口暁彦(作家)
	佐藤秀峰(漫画家)		土居伸彰(アニメーション研究・評論)
	四方幸子(キュレーター)		萩原俊矢(ウェブデザイナー)
	竹中直純(技術家)		馬定延(メディアアート研究)
	水江未来(アニメーション作家)		渡邊朋也(作家) など

<b>スケジュール</b>	8月1日(月)～9月30日(金) ～10月中旬 10月下旬 11月下旬 12月上旬	応募期間 評価委員による審査 最終ノミネート作品決定 審査委員による審査 受賞作品決定
---------------	---	---

<b>番組配信</b>	(Ustream / ニコニコ動画予定)	
	7月中旬 「こんな作品を待っています」	10月中旬 「最終ノミネート決定」
	8月中旬 「審査委員会議」	11月中旬 「審査委員会議」
	9月中旬 「こんな作品の応募がありました」	12月上旬 「受賞作品決定」

**作品展示** 決定次第 Web サイトで発表します。

**twitter** @gakuseicg

**Facebook** <http://www.facebook.com/gakuseicg>