

2022年 後期 ベーシック

CGクリエイター検定／Webデザイナー検定／CGエンジニア検定
画像処理エンジニア検定／マルチメディア検定

試験開始前までに、以下に記載の注意事項を必ずお読みください。
(試験開始の合図があるまでは、問題冊子を開いてはいけません)

■注意事項

○受験票関連

1. 着席して受験票と写真付身分証明書を机上に提示してください。
2. 携帯電話、スマートフォンなど試験の妨げとなるような電子機器は電源を切り、受験票・写真付身分証明書・時計・筆記用具以外のものはバッグ等にしまってください。
3. 受験票に記載されている検定名に間違いがないか確認してください。検定名の変更は、同レベルでの変更のみ試験開始前までに試験監督者に申し出てください。
4. その他受験票の記載に誤りがある場合も、試験開始前までに試験監督者に申し出てください。
5. 受験票は着席している間は机上に提示してください。ヘルスチェックシート部分のみ出欠確認時に回収しますので、試験開始までに切り離した状態で提示してください。
6. 受験票と問題冊子は、試験終了後にお持ち帰りいただけます。
7. 今回の検定試験の解答は今週金曜日以降、可否結果は試験日から約30日後にCG-ARTSのWebサイトにて発表します。URLは受験票の切り離し部分に記載されています。

○試験時間・試験実施中

8. 試験時間は、単願は60分、併願は100分です。
9. 試験開始後、35分を経過するまでは退出を認めません。35分経過後、解答を終えて退出したい方は挙手して着席したままお待ちください。退出する際は、他の受験者の妨げにならないよう速やかに退出してください。試験教室内、会場付近での私語は禁止です。
10. 試験終了10分前からは退出の指示があるまでは退出を認めません。
11. 試験時間は、試験監督者の時計で計ります。
12. トイレへ行きたい方、気分の悪くなった方は挙手して試験監督者に知らせてください。
13. 不正行為が認められた場合は、失格となります。
14. 計算機などの電子機器をはじめ、その他試験補助となるようなものの使用は禁止です。
15. 問題に対する質問にはお答えできません。

○問題冊子・解答用紙

16. 問題冊子と解答用紙(マークシート)が一部ずつあるか、表紙の年度が今回のものになっているか確認してください。

続けて裏表紙の注意事項も必ずお読みください。

17. 試験開始後、問題冊子・解答用紙に落丁、乱丁、印刷不鮮明の箇所があった場合は挙手して試験監督者に知らせてください。
18. 受験する検定の問題をすべて解答してください。受験する検定ごとに解答する問題が決まっています。試験開始後、問題冊子の表紙の裏面の「受験検定別 解答問題番号一覧」でも確認できます。違う検定の問題を解答しても採点はされません。各検定の問題は、以下の各ページからはじまります。

・第1問〈共通問題〉は、受験者全員が、必ず解答してください。

第1問〈共通問題〉を解答後、受験する検定の以下の各ページから解答してください。

■ CGクリエイター検定（第2問～第10問）	5 ページ
■ Webデザイナー検定（第11問～第19問）	35 ページ
■ CGエンジニア検定（第20問～第28問）	61 ページ
■ 画像処理エンジニア検定（第25問～第33問）	74 ページ
■ マルチメディア検定（第34問～第42問）	97 ページ

19. 解答用紙の記入にあたっては、以下について注意してください。正しく記入およびマークされていない場合は、採点できないことがあります。

- (1) HB以上の濃さの鉛筆(シャープペンシル)で記入およびマーク欄をぬりつぶしてください。ボールペン等では採点できません。
- (2) 氏名欄へ氏名およびフリガナの記入、受験番号欄へ受験番号の記入およびマーク、受験者区分欄へ受験者区分をマークしてください。
- (3) 受験する検定の解答欄にマークしてください。 解答用紙の解答欄は、検定ごとに異なります。 第1問〈共通問題〉は、マークシート表面の〈共通問題〉欄にマークしてください。第2問目からの解答は、受験する検定により解答をマークする箇所が異なるため注意してください。

■CGクリエイター検定／Webデザイナー検定

⇒ 表面の該当する解答欄へ記入。

■CGエンジニア検定／画像処理エンジニア検定／マルチメディア検定

⇒ 裏面の該当する解答欄へ記入。

- (4) 解答欄の a, b, c, ……は設問に対応し、それぞれ解答としてア～キから選び、マーク欄をぬりつぶしてください。

例：第1問 aの解答としてウをマークする場合

問 番	題 号	解 答 欄						
		ア	イ	ウ	エ	オ	カ	キ
1	a	ア	イ	ウ	エ	オ	カ	キ
	b	ア	イ	ウ	エ	オ	カ	キ
	c	ア	イ	ウ	エ	オ	カ	キ

〈マーク例〉

良い例	悪い例 (しっかりぬりつぶされていない、薄い)					

- (5) 問題文中に注記がない限り、1つの解答群から同じ記号を2度以上用いることはできません。
- (6) 必要事項が正しく記入およびマークされていない場合、採点できないことがあります。

試験監督者の指示に従い、解答用紙に必要事項を記入して、
試験開始までお待ちください。

受験検定別 解答問題番号一覧

受験する検定の欄に記載された番号の問題をすべて解答してください。

第1問<共通問題>は、受験者全員が、必ず解答してください。

併願の場合は、受験する検定により解答する問題数が異なります。たとえば、「CGクリエイター検定」と「Webデザイナー検定」の併願の場合は、第1問<共通問題>～第19問の全19問、「CGエンジニア検定」と「画像処理エンジニア検定」の併願の場合は、第1問<共通問題>と第20問～第33問の全15問を解答してください。

検定 問題番号	CGクリエイター 検定	Webデザイナー 検定	CGエンジニア 検定	画像処理 エンジニア検定	マルチメディア 検定
------------	----------------	----------------	---------------	-----------------	---------------

第1問<共通問題>は、受験者全員が、必ず解答してください。

1<共通問題>	1	1	1	1	1
2	2				
3	3				
4	4				
5	5				
6	6				
7	7				
8	8				
9	9				
10	10				
11		11			
12		12			
13		13			
14		14			
15		15			
16		16			
17		17			
18		18			
19		19			
20			20		
21			21		
22			22		
23			23		
24			24		
25			25	25	
26			26	26	
27			27	27	
28			28	28	
29				29	
30				30	
31				31	
32				32	
33				33	
34					34
35					35
36					36
37					37
38					38
39					39
40					40
41					41
42					42

注意事項

第1問<共通問題>は、受験者全員が、必ず解答すること。
解答用紙の解答欄は、検定ごとに異なります。注意して解答すること。

ベーシック 共通問題

問題数 1問 問題番号 第1問<共通問題>

CGクリエイター検定

Webデザイナー検定

CGエンジニア検定

画像処理エンジニア検定

マルチメディア検定

第1問〈共通問題〉

以下は、著作物の利用に関する先生と学生達の会話である。(1)～(4)の問いに最も適するものを解答群から選び、記号で答えよ。

〔先生と学生A, B, Cとの会話〕

先生：「皆さん、自分の好きな素材を利用してWebページをつくり、インターネットで公表しましょう。注意点として、他人の①著作物を素材として利用する場合は、著作権侵害とならないように、その著作物の著作者や著作権者の了解が必要です」

学生A：「私は、Bさんが描いたオリジナルイラストを利用したいと思います」

先生：「Aさんは、Bさんが描いたイラストを利用するとき、それをどのように使うかをBさんとよく話し合うことが大切です。Bさんには、②そのイラストを公表するかどうか、トリミングなどをして一部だけ表示することを認めるかどうか、作者である自分の名前を表示するかどうかについて決める権利がありますから、注意してください」

学生B：「イラストは加工などしないで、そのまま掲載して公表するならよいです。私の名前も表示してほしいです」

学生A：「Bさんありがとうございます。そのように掲載します」

学生B：「先生、私は小説の一部抜粋紹介と感想文を掲載したいと思います」

先生：「いいですね。昔の小説でしたら、③著作権の保護期間の満了によって、著作権者の許諾がなくても利用できる著作物もありますね。
Cさんはどうですか」

学生C：「私は、④自分が作成したアニメーション動画に19世紀ドイツの作曲家のブラームスの音楽を付けて、インターネットで公表したいと考えています」

先生：「皆さんの作品が楽しみです。それでは著作権を侵害することのないように注意してWebページを作成してみましょう」

(1) 下線部①に関して、以下の文章中の□に適するものはどれか。

著作権法上の著作物とは、「思想又は感情を□a的に表現したものであって、文芸、学術、美術又は音楽の範囲に属するもの」と定義されている。

【解答群】

ア. 芸術

イ. 個性

ウ. 新規

エ. 創作

ベーシック マルチメディア検定

問題数 問題番号

10問 第1問〈共通問題〉／第34問～第42問

注意事項

第1問<共通問題>(p.2)は、受験者全員が、必ず解答すること。
解答用紙の解答欄は、検定ごとに異なります。注意して解答すること。

第34問

以下は、図形や画像に関する問題である。a～dの問いに最も適するものを解答群から選び、記号で答えよ。

- a. アナログデータをデジタルデータで表現するとき、量子化する際の濃淡の段階の細かさを表す値を量子化レベルとよぶ。図1のデジタル画像よりも量子化レベル数を少なくした場合に得られる画像はどれか。



図1

【解答群】

ア.



イ.



ウ.



エ.



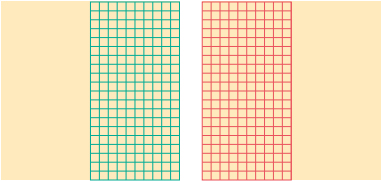
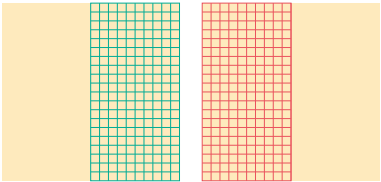
b. 1画素あたりに1ビットのデータを用いる画像では白と黒の2段階の表現ができる。1画素あたりに8ビットのデータを用いるグレースケール画像では何段階の濃淡を表現することができるか。

【解答群】

- ア. 16 イ. 256 ウ. 1,024 エ. 16,777,216

c. 色の同化に関する図形の例，特徴の組み合わせとして，正しいものはどれか。

【解答群】

	図形の例	特徴
ア		ある色がほかの色と並べられたときに，その色に近づいて見えること。
イ		ある色がほかの色と並べられたときに，その違いが強調されて見えること。
ウ		ある色がほかの色と並べられたときに，その違いが強調されて見えること。
エ		ある色がほかの色と並べられたときに，その色に近づいて見えること。

- d. 街角のサインやWebサイトの色合いを決める際には、視認性の高い配色が望まれることが多い。背景と文字に明度や彩度の差を付けることで、最も見やすくなるように配慮した画像はどれか。

【解答群】

ア.



イ.



ウ.



エ.



第35問

以下は、マルチメディアの特徴に関する問題である。a～dの問いに最も適するものを解答群から選び、記号で答えよ。

a. 以下の文章中の□に適するものの組み合わせはどれか。

時計を例として、アナログとデジタルの違いを説明する。図1のアナログ時計では、長針、短針、秒針などが□①的に回転運動をし、その角度によって時刻を知ることができる。一方、図2のデジタル時計では、時、分、秒が数値で示される。たとえば、分までしか表示されないデジタル時計の場合、「10:05」を表示してから1分経たなければ「10:06」の表示にならない。つまり、アナログは□①的な値を指しているのに対して、デジタルは□②的であることがわかる。

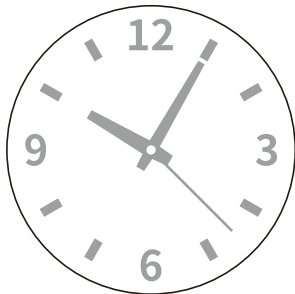


図 1

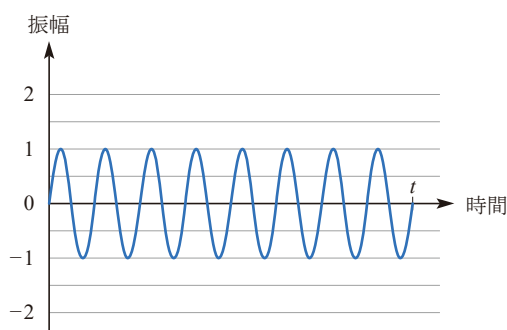


図 2

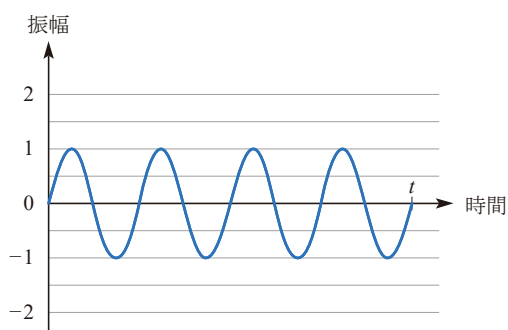
【解答群】

	①	②
ア	連続	離散
イ	連続	類似
ウ	慣性	離散
エ	慣性	類似

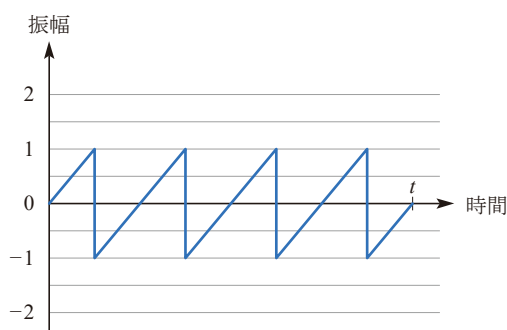
- b. 音には、音の高さ(ピッチ)、音の強さ(ボリューム)、音色(トーン)の3つの要素があり、これらの要素は音の信号の波形で表される。図3<1>～<4>は、 t 秒間の異なる4種類の音の信号の波形である。これらの4種類の音の信号の説明として、正しいものはどれか。



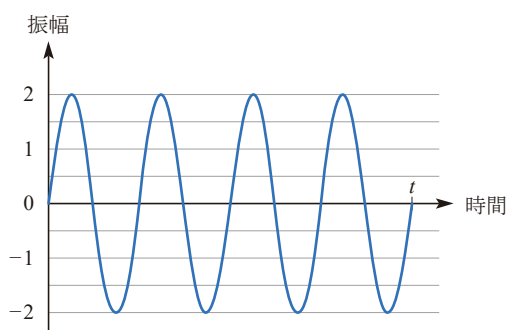
<1>



<2>



<3>



<4>

図 3

【解答群】

- ア. <1>の音と<2>の音は、音の強さが異なる。
- イ. <1>の音と<3>の音は、音の高さと音色がほぼ同じである。
- ウ. <2>の音と<3>の音は、音の強さと音色がほぼ同じである。
- エ. <2>の音と<4>の音は、音の高さがほぼ同じである。

- c. 図4のように画面に表示されたアイコンや、デジタル端末のメニュー、ボタンなどを指先やマウスなどで選択することで、直感的に操作することが可能なユーザインタフェースを何とよぶか。



図4

【解答群】

- ア. キャラクタユーザインタフェース
ウ. マルチモーダルインタフェース

- イ. グラフィカルユーザインタフェース
エ. ユビキタスインタフェース

- d. 図5で示す可視光とは、人間の眼がとらえることのできる電磁波の範囲である。可視光のうち、最も波長が長いものは何色に見えるか。

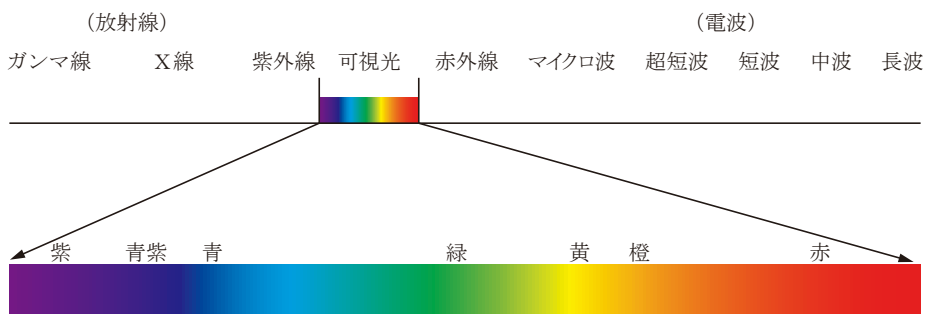


図5

【解答群】

- ア. 紫

- イ. 緑

- ウ. 黄

- エ. 赤

第36問

以下は、デジタル端末に関する問題である。a～dの問いに最も適するものを解答群から選び、記号で答えよ。

a. 図1は、コンピュータを構成するハードウェアを示したものであり、表1は、図1の の装置の機能を説明したものである。図1および表1中の に適するものの組み合わせはどれか。

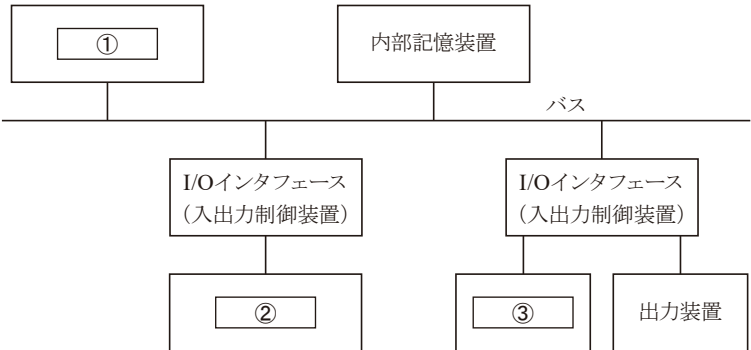


図1

表1

装置	機能
①	内部記憶装置から読み込んだ命令を実行する。命令を実行することで、演算やデータの変換加工といった処理、周辺装置の制御などを行う。
②	データを保管しておく装置で、 ① から直接アクセスできず、OSの支援を得てアクセスする。
③	データやコマンドの入力を行う。

【解答群】

	①	②	③
ア	CPU	外部記憶装置	メインメモリ
イ	CPU	外部記憶装置	入力装置
ウ	外部記憶装置	CPU	メインメモリ
エ	外部記憶装置	CPU	入力装置

b. 設問 a の図 1 の ② に該当するものはどれか。

【解答群】

- | | |
|---------|--------------|
| ア. SSD | イ. ディスプレイモニタ |
| ウ. プリンタ | エ. マウス |

c. オペレーティングシステム(OS)に関する説明として、正しいものはどれか。

【解答群】

- ア. コンピュータと周辺機器を接続する場合に、周辺機器の制御を行うソフトウェアである。
 - イ. コンピュータのメモリの管理や、アプリケーションソフトウェアの実行など、コンピュータシステム全体を管理する基本的なソフトウェアである。
 - ウ. ソフトウェアの設計図であるソースコードを無償で公開し、誰でも自由にソースコードに修正を加えて、再配布できるようなソフトウェアである。
 - エ. 複数のアプリケーションソフトウェアが共通して利用する機能を1つにまとめたものである。
- d. OSやアプリケーションソフトウェアの発売後に、セキュリティ上の問題点や動作上の不具合が発覚したことで修正データが公開されたり、新たな機能が追加されたりすることがある。このような更新情報への対応に、インターネット経由で更新情報を入手して適用し、ソフトウェアを最新の状態にすることを一般に何とよぶか。

【解答群】

- | | |
|----------------|----------------|
| ア. オフラインアップデート | イ. オフラインダウンロード |
| ウ. オンラインアップデート | エ. オンラインダウンロード |

第37問

以下は、マルチメディアコンテンツの処理や制作に関する問題である。a～dの問いに最も適するものを解答群から選び、記号で答えよ。

- a. ファイル名の一部としてつけられる拡張子は、ファイルの種類を識別するのに用いられている。画像ファイルと考えられるものはどれか。なお、ここではピリオド以降の文字列が拡張子を表している。

【解答群】

ア. mm_test.jpg イ. mm_test.txt ウ. mm_test.wma エ. mm_test.xlsx

- b. 図1は、透明水彩絵の具の重ね塗りやカラー印刷などにおける混色の原理の説明によく用いられる図である。原色とされるシアン(C)、マゼンタ(M)、イエロー(Y)で3つの円を部分的に重なるように紙に描いた場合のようすで、灰色の部分は2つまたは3つの原色が混ざった色となっている。灰色の部分の配色として、正しいものはどれか。

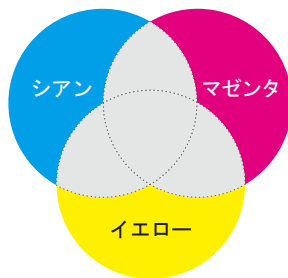
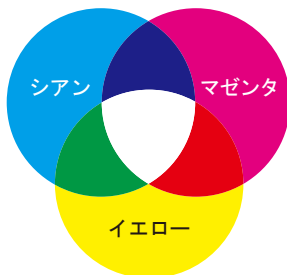


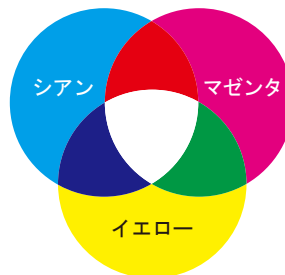
図 1

【解答群】

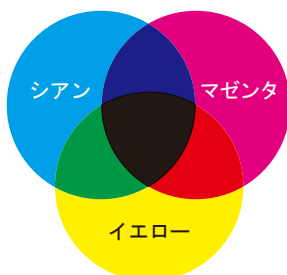
ア.



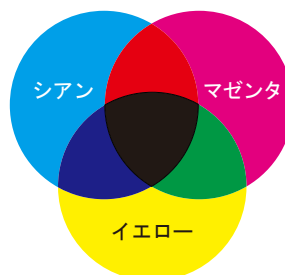
イ.



ウ.



エ.



c. 以下の文章中の[]に適するものの組み合わせはどれか。

ファイルの圧縮のしくみの1つに、圧縮前の元のデータに完全には戻すことができない[①]方式がある。この方式を採用した画像データのファイル形式には[②]などがある。

【解答群】

	①	②
ア	可逆圧縮	GIF
イ	可逆圧縮	JPEG
ウ	非可逆圧縮	GIF
エ	非可逆圧縮	JPEG

d. 3次元CGの作成において、一般に物体の外観は、3次元空間上で x, y, z の座標をもった点と、それをつなぐ線、面、立体などを使って表現する。以下の文章中の[]に適するものはどれか。

図2の[①]は、物体を中身の詰まった立体として表現するもので、体積や重さを求めたり、断面を表示したりすることができる。

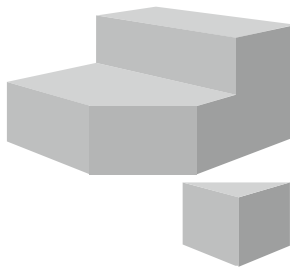


図2

【解答群】

- ア. サーフェスモデル
- ウ. ポリゴンモデル

- イ. ソリッドモデル
- エ. ワイヤフレームモデル

第38問

以下は、インターネットと通信に関する問題である。a～dの問いに最も適するものを解答群から選び、記号で答えよ。

- a. インターネットに接続するには、図1に示すように、接続サービスを提供するインターネットサービスプロバイダ(ISP)、光ファイバなどの通信回線と通信機器、パーソナルコンピュータ(PC)やスマートフォンなどのデバイス(機器)が必要である。図中および、以下の文章中の□に適するものはどれか。

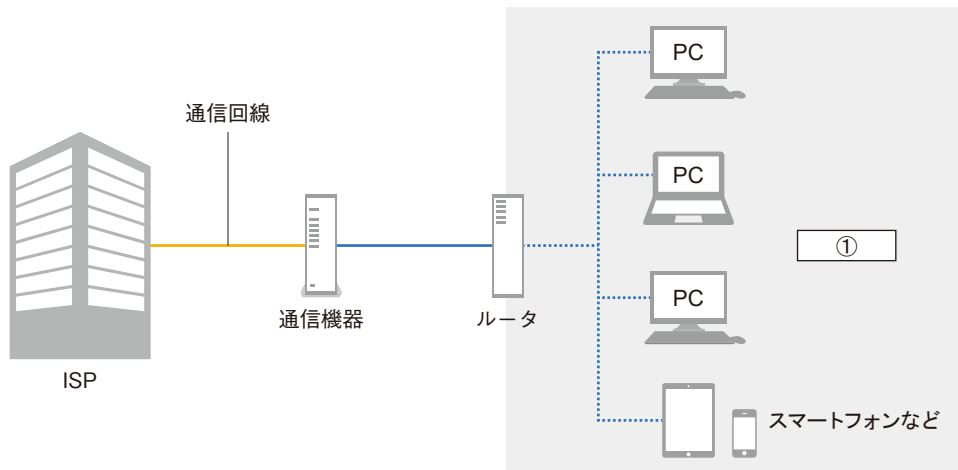


図1

複数のPCを利用する場合は、それらが互いに通信できるように□①を構築し、インターネットサービスプロバイダ(ISP)を介して□①とインターネットを接続する方法が一般的である。

【解答群】

- ア. HEMS イ. LAN ウ. VoLTE エ. ネームサーバ

- b. 設問aの図中の□①において、PCやスマートフォンを建物内のどこからでもインターネットに接続できるように、無線での接続に対応する機器を設置した。目的を達成するためにこの機器に必要な役割はどれか。

【解答群】

- ア. DNS イ. MIMO
ウ. アクセスポイント エ. ファイアウォール

- c. インターネットでデータの送受信を行うとき、情報端末には住所に相当するIPアドレスが割り当てられる。IPアドレスには、IPv4によるものとIPv6によるものがあるが、IPv6の特徴に関する説明として、正しいものはどれか。

【解答群】

- ア. IPアドレスを128ビットで管理するため、インターネットに接続する機器の増加にともなうIPアドレスの枯渇問題が実質的に解決できる。
 - イ. IPv4の4倍のビット数のIPアドレスで管理するため、IPアドレスの数も4倍の量になる。
 - ウ. 従来から使われているIPv4との直接通信が可能であり、IPv6に即時移行することが可能である。
 - エ. 無線LANの機器はIPv6に対応していないため、注意が必要である。
- d. 携帯電話などのモバイル端末本体に装着されている小型の接触型ICカードで、契約者を特定するためのID番号が記録されており、ID番号を電話番号や契約情報と紐付けすることで、音声通話やインターネット接続サービスなどの通信サービスが利用可能となるものを何とよぶか。

【解答群】

- ア. ETC イ. NFC ウ. SDカード エ. SIM

第 39 問

以下は、インターネットで提供されるサービスに関する問題である。a ～ d の問いに最も適するものを解答群から選び、記号で答えよ。

a. 以下の文章中の に適するものの組み合わせはどれか。

図 1 に示すように、IP アドレスはインターネットに接続されたサーバやパーソナルコンピュータ(PC)を識別するために用いられる住所のようなものであり「122.216.138.79」のような数字の組み合わせで表現される。しかし、直感的にわかりづらいため「cgarts.or.jp」のように「.」で区切られた意味をもつアルファベットや数字の並びなどの組み合わせで表現される ① 名が利用されている。この ① 名と IP アドレスを相互に変換するためのしくみを ② とよぶ。

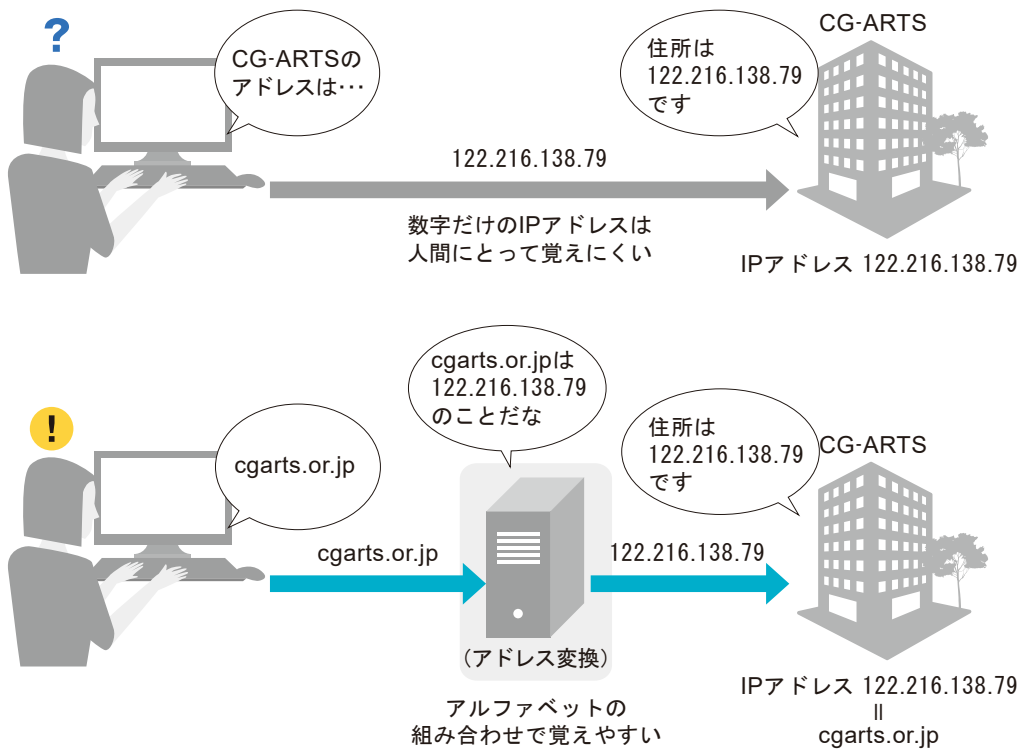


図 1

【解答群】

	①	②
ア	サーバ	DNS
イ	サーバ	TCP/IP
ウ	ドメイン	DNS
エ	ドメイン	TCP/IP

b. 「https://www.cgarts.or.jp/」というURLのうち、トップレベルドメインを示すものはどれか。

【解答群】

- ア. www イ. cgarts ウ. or エ. jp

c. 電子メールは、複数のメールアドレスを指定して一斉に送信することができる。X社が100人の顧客に一斉にメールを送信する場合、個人情報漏えいのリスク低減に配慮して、顧客100人分のメールアドレスを図2のどの欄に入力すべきか。

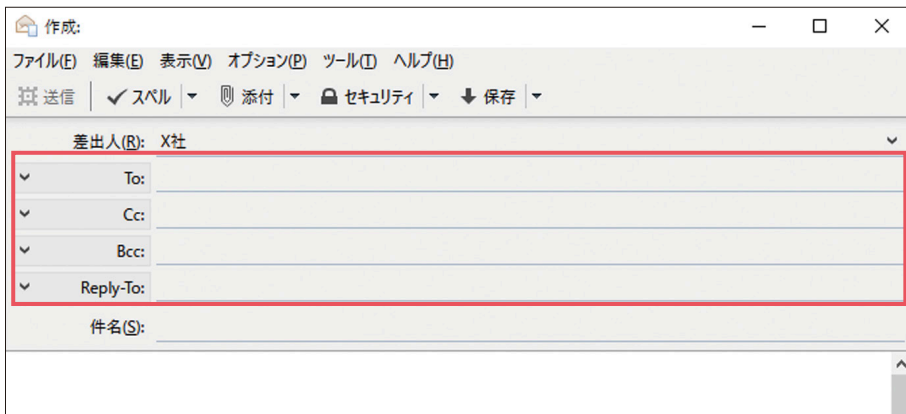


図2

【解答群】

- ア. To イ. Cc ウ. Bcc エ. Reply-To

d. クラウドサービスに関する説明として、正しいものはどれか。

【解答群】

- ア. IaaSは、一般にはOSやデータベースなどのミドルウェア、アプリケーションサーバなどの実行環境を提供するサービスである。
イ. PaaSは、ハードウェアを仮想化し、物理サーバ上で実行する仮想サーバをリソースとして提供するサービスである。
ウ. SaaSは、ソフトウェアをサービスとして提供するものである。
エ. クラウドサービスを利用する場合、インターネットに接続する前に、PCに専用のアプリケーションソフトウェアをインストールする必要がある。

第40問

以下は、インターネットビジネスに関する問題である。a～dの問いに最も適するものを解答群から選び、記号で答えよ。

a. インターネットを利用して、品物の購入や、契約、決済を行う取引を何とよぶか。

【解答群】

ア. eコマース

イ. SEM

ウ. 仮想通貨

エ. ネットバンキング

b. 以下は、電子マネーに関する説明である。□に適するものの組み合わせはどれか。

電子マネーの方式には、□①型と□②型がある。□①型は、使用した電子マネーの利用額を後払いするもので、クレジットカードと同様の信用決済の形態をとる。一方、□②型は、利用者が電子マネーにあらかじめ入金した金額を利用可能上限として使用する。入金して繰り返し利用でき、電子マネーへの入金は「チャージする」と表現される。

【解答群】

	□①	□②
ア	プリペイド	ポストペイ
イ	ポストペイ	プリペイド
ウ	接触	非接触
エ	非接触	接触

c. Webページには、さまざまな広告が表示されているが、インターネット広告の効果を測定するためのいくつかの評価項目がある。このうち、ユーザを広告にひきつける効果をねらい、広告となる文章や画像の表示回数を示すものを何とよぶか。

【解答群】

ア. アクション

イ. インプレッション

ウ. チェック

エ. レスポンス

- d. 図 1 に、ある映像配信サービスの配信方法を示す。ユーザは、映像データを受信しながら再生して視聴することができる。この配信方法を何とよぶか。

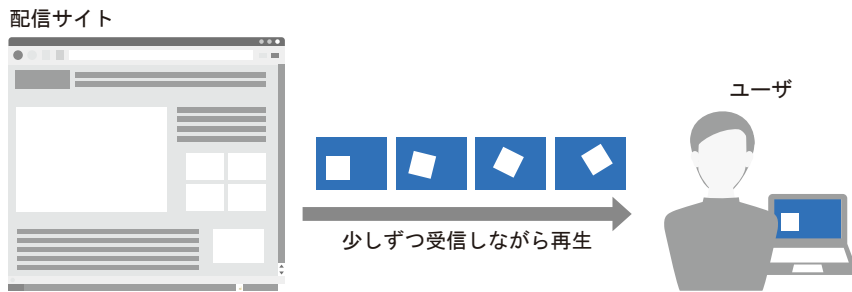


図 1

【解答群】

- ア. ポータルサイト型
- ウ. ダウンロード型

- イ. ブロードバンド型
- エ. ストリーミング型

第41問

以下は、社会に広がるマルチメディアに関する問題である。a～dの問いに最も適するものを解答群から選び、記号で答えよ。

- a. インターネットで提供されるサービスのうち、オンデマンド配信サービスの説明として、適するものはどれか。

【解答群】

- ア. インターネット回線を用いた通話サービス.
- イ. 特定のWebアプリケーションの登録者どうしで情報を共有するサービス.
- ウ. ユーザが個人や組織に対してインターネットを経由して資金の提供を行うサービス.
- エ. ユーザが視聴したいコンテンツをいつでも利用できるサービス.

- b. 大学や研究機関の学術論文や学位論文，研究紀要などの知的生産物をデジタルデータとして集積し，保存や公開を行うためのシステムやサービスを何とよぶか。

【解答群】

- ア. LMS イ. 機関リポジトリ ウ. 電子自治体 エ. 電子図書館

- c. 以下の文章中の□に適するものの組み合わせはどれか。

□①放送の番組は、地上デジタル放送で利用される周波数帯域を13セグメントに分割したうちの12セグメントを使って放送しており，残りは□②放送で使っている。□①放送と□②放送で，同じ番組を同時に視聴すると，映像に数秒間のずれが生じる。これは，2つの放送を比較して□②放送のほうが，より高度で複雑な圧縮方式によりデジタル化されているなどの理由による。

【解答群】

	□①	□②
ア	アナログ	データ
イ	データ	アナログ
ウ	ハイビジョン	ワンセグ
エ	ワンセグ	ハイビジョン

- d. 病院では、紙によるカルテに代わり、電子的に管理された電子カルテが導入されている場合がある。電子カルテのメリットとして、最も適するものはどれか。

【解答群】

- ア. 電子メールを使って診療予約ができる。
- イ. 診察券が不要になる。
- ウ. 健康保険証の提出が不要になる。
- エ. 会計処理や処方箋発行が迅速に行える。

第42問

以下は、セキュリティに関する問題である。a～dの問いに最も適するものを解答群から選び、記号で答えよ。

a. 以下の文章中の□に適するものはどれか。

□①は、たとえば、宅配業者を装って偽の不在通知をSMSに送信し、正規のWebサイトを模倣した偽サイトに受信者を誘導して、住所や電話番号、マイナンバーカードや本人確認書類などに記載された個人情報を盗み取る不正行為である。とくにSMSを利用した□①の不正行為は、スミッシングとよばれている。

【解答群】

ア. スキミング イ. スパイウェア ウ. フィッシング エ. ワンクリック詐欺

b. セキュリティホールの説明として、適するものはどれか。

【解答群】

- ア. OSやWebブラウザ、アプリケーションソフトウェアなどに存在する不正利用や悪意をもったはたらきかけを可能にしてしまうようなプログラムの欠陥部分のことで、脆弱性ともよばれる。
- イ. インターネットを通じて、家庭や職場内のネットワークに不正にアクセスされることを防ぐためのアクセス制御の対策のこと。
- ウ. コンピュータから情報を盗んだり、外部からコンピュータの制御を奪ったりするために使用された侵入経路のこと。
- エ. 本人を特定するために、指紋や声紋、筆跡などの個人に固有の情報を使って行われる認証のこと。

c. 対になる2つの鍵を使いデータの暗号化と復号をそれぞれ行う暗号方式を何とよぶか。

【解答群】

- | | |
|------------|------------|
| ア. DSA | イ. 共通鍵暗号方式 |
| ウ. 公開鍵暗号方式 | エ. デジタル署名 |

d. インターネットで提供されるサービスでは、ユーザが利用するにあたり、あらかじめIDとパスワードを登録させるものがある。パスワードに関する説明として、最も適切なものはどれか。

【解答群】

- ア. パスワードは長く、英字、数字、記号が混ざっているものが推奨される。
- イ. パスワードは名前や製品名、誕生日など覚えやすいものが推奨される。
- ウ. 複数のWebサービスで同一のパスワードを使用することが推奨される。
- エ. わかりやすさのために、IDとパスワードは同一のものが推奨される。

注意事項

マルチメディア検定の受験者は、第1問<共通問題>と第34問～第42問までを解答し、試験を終える際は、第1問<共通問題>を解答したか、必ず確認すること。

公益財団法人 画像情報教育振興協会は、画像情報分野の『人材育成』と『文化振興』を行っています。

※活動の詳細につきましては協会Webサイトをご覧ください。 <https://www.cgarts.or.jp/>

■教育カリキュラムの策定と教材の出版

■画像情報分野の検定試験の実施

CGクリエイター検定／Webデザイナー検定／CGエンジニア検定／
画像処理エンジニア検定／マルチメディア検定

■調査研究と教育指導者支援

■学生CGコンテストの主催

■展覧会・イベントプロデュース

本問題冊子の著作権は、公益財団法人 画像情報教育振興協会（CG-ARTS）に帰属しています。

本書の内容を、CG-ARTSに無断で複製、翻訳、翻案、放送、出版、販売、貸与などの行為をすることはできません。

本書中の製品名などは、一般に各メーカーの登録商標または商標です。

本文中ではそれらを表すマークなどは明記しておりません。

©2022 CG-ARTS All rights reserved.



公益財団法人 画像情報教育振興協会

www.cgarts.or.jp

〒104-0045 東京都中央区築地1-12-22 tel : 03-3535-3501