

CG-ARTS

アニメーション 実技試験 2026

CG-ARTS ANIMATION PRACTICAL SKILL TEST

申込
受付

11月上旬～11月末

団体
登録

10月上旬～11月末

制作
期間

12月中旬～1月中旬



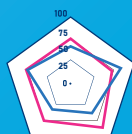
CGアニメーターの業務に即した試験内容！

CGプロダクションによって設定された絵コンテが課題！
内容をよく読み解き、取り組んでください。



有名CGプロダクションが評価！

有名CGプロダクション（評価企業）から、採点・アドバイスがもらえる！
そのほか、基礎評価やランクなどもフィードバックします。
自分の実力や課題が明確に！



Advice!

全国順位が分かる！

「自分の実力は全国で何位なのか？」が分かります。
上位課題はWebで発表。上位を目指しましょう！



複数のCGプロダクションから「いいね！」がもらえる！？

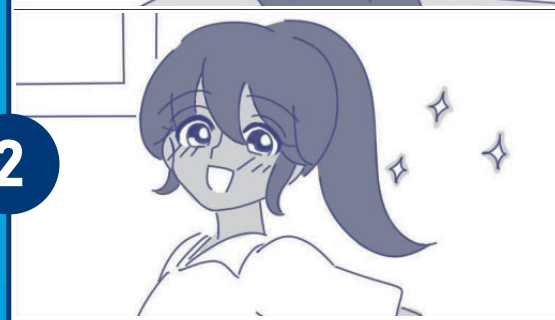
CG-ARTS 賛助会員企業の中から「いいね！企業」を募り、
お気に入りの課題に「いいね！」をつけていただきます。
どんな企業から評価されるのか知り、就活の参考にしてください！



1



2



3



4



www.CGARTS-OR.JP/kentei/animation/

あなたの
課題を採点！

評価企業

ANIMA



Orange



「CG-ARTS アニメーション実技試験 2025」は、将来 CG アニメーターを目指す学生向けの試験です。
プロとして活躍するために、課題から指示を正確に取り取り、CG アニメーションを制作する実践力を測ります。
提出課題は、CG プロダクションが評価し、スコア・アドバイス・全国順位をフィードバック！
自分の実力を知り成長に繋げるチャンス！ぜひご参加ください。

概要

対象

学生（高校 / 専門学校 / 大学 / 大学院に在籍中の方）

定員

500名（受験エントリー先着順）

受験料

7,700 円（税込）

※価格は予告なく変更することがあります。

受験エントリー区分

団体受験（一括入金 / 個人入金）※団体登録が必要です

個人受験 ※ご本人のエントリーのみで受験が可能です

採点

基礎評価（50%）+ 企業評価（50%）

評価企業

株式会社アニマ

株式会社オー・エル・エム・デジタル

有限会社オレンジ

株式会社サンジゲン

ポリゴン・ピクチュアズ

※評価企業は、今後変更・追加する可能性があります

申込

<https://www.cgarts.or.jp/kentei/animation/>



お問い合わせ

CG-ARTS アニメーション実技試験担当

mail: anim@cgarts.or.jp

制作上の注意点

- ① コンテの内容をよく理解しよう
- ② リファレンスを集めて制作の計画を立てよう
- ③ リファレンスと見比べて、自然な動きを目指そう
- ④ キャラクターの感情を表現しよう
- ⑤ 人に見せてアドバイスをもらうことをお勧めします

エントリーの流れ

団体登録 … 10月上旬～11月末



受験エントリー … 11月上旬～年末



課題発表 … 12月中旬



制作期間 … 12月中旬～1月中旬



提出締切 … 1月中旬



企業による評価 … 2月



フィードバック … 3月上旬



詳細

団体登録について

団体受験をご希望の学校はご登録をお願いします（任意）

- ・ 学生の成績や学内順位をまとめてご提供いたします
- ・ 入金方法を、学校で一括入金、学生個人でのご入金からお選びいただけます

受験エントリーについて

受験をご希望の方は、公式ウェブサイトより受験エントリーをお願いします（必須）

- ・ 先着順のためエントリーはお早めをお願いします
- ・ エントリー区分には、個人受験、団体受験（一括入金 / 個人入金）があります
- ・ 該当区分が分からない場合は、学校の先生に確認してください
- ※ 個人受験はご本人のエントリーのみで受験が可能です

課題発表について

絵コンテ、レギュレーション等を E-mail にてお送りします

課題制作期間について

課題の内容をよく読み取り、アニメーションを制作してください

- ・ 10～15 秒程度 ※手付アニメーションに限りです
- ・ Maya, 3DSMax, Blender の使用を推奨します
- ・ キャラクターモデル・背景データを提供します
- ・ カメラはレギュレーションを元にご自身で作成してください

企業による評価について

基礎評価（50%）+ 企業評価（50%）で採点します

基礎評価とは？

評価企業によって設定された以下の項目への採点です
※変更する可能性があります

- ・ ポージング
- ・ アニメーション
- ・ 演出
- ・ レイアウト・カメラワーク
- ・ 尺・仕様

企業評価とは？

「新卒採用レベル」を基準とした、評価企業による採点です
採点に加えて、アドバイスコメントもいただけます

「いいね！」評価

CG-ARTS 賛助会員企業が、お気に入りの課題に「いいね！」をつけます

フィードバックについて

各スコアやアドバイス、全国順位をフィードバックします

過去の試験結果を Web で公開中！



見ている人にキャラクターの感情が伝わるアニメーションを目指しました。



実際に自分で動いてどんな動きになるのか確認するようでした。