CG-ARTS

アニメーション実技試験 2025

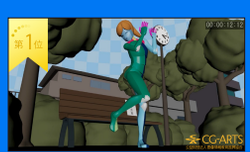
CG-ARTS ANIMATION PRACTICAL SKILL TEST

申込受付 11月上旬 ~11月末　団体登録 10月上旬 ~11月末　制作期間 12月中旬 ~1 月中旬

全国統一順位決定戦！

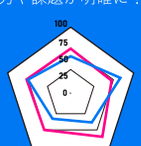
ＣＧアニメータの業務に即した試験内容！

ＣＧプロダクションによって設定された絵コンテが課題！
内容をよく読み解き、取り組んでください。



有名 CG プロダクションが評価！

有名 CG プロダクション（評価企業）から、採点・アドバイスがもらえる！
そのほか、基礎評価やランクなどもフィードバックします。
自分の実力や課題が明確に！



全国順位が分かる！

「自分の実力は全国で何位なのか？」が分かります。
上位課題は Web で発表。上位を目指しましょう！

複数の CG プロダクションから「いいね！」がもらえる！？

CG-ARTS 賛助会員企業の中から「いいね！企業」を募り、
お気に入りの課題に「いいね！」をつけていただきます。
どんな企業から評価されるのか知り、就活の参考にしてください！

WWW.CGARTS.OR.JP/kentei/animation/

あなたの課題を採点！

評価企業　ANIMA　orange　DIGITAL FRONTIER　POLYGON PICTURES

アニメーション実技試験 2025

CG-ARTS
公益財団法人 画像情報教育振興協会

「CG-ARTS アニメーション実技試験 2025」は、将来 CG アニメータを目指す学生向けの試験です。
プロとして活躍するために、課題から指示を正確に読み取り、CG アニメーションを制作する実践力を測ります。
提出課題は、CG プロダクションが評価し、スコア・アドバイス・全国順位をフィードバック！
自分の実力を知り成長に繋げるチャンス！ぜひご参加ください。

概要

対象
学生（高校 / 専門学校 / 大学 / 大学院に在籍中の方）

定員
500名（受験エントリー先着順）

受験料
6,700円（税込）

受験エントリー区分
団体受験（一括入金 / 個人入金）※団体登録が必要です
個人受験 ※ご本人のエントリーのみで受験が可能です

採点
基礎評価（50%）+企業評価（50%）

評価企業
株式会社アニマ
有限会社オレンジ
株式会社サンジゲン
株式会社デジタル・フロンティア
株式会社ポリゴン・ピクチュアズ

※評価企業は、今後変更・追加する可能性がございます

申込み
https://www.cgarts.or.jp/kentei/animation/

問い合わせ
CG-ARTS アニメーション実技試験担当
mail：anim@cgarts.or.jp

制作上の注意点
①コンテの内容をよく理解しよう
②リファレンスを集めて制作の計画を立てよう
③リファレンスと見比べて、自然な動きを目指そう
④キャラクターの感情を表現しよう
⑤人に見せてアドバイスをもらうことをお勧めします

エントリーの流れ

団体登録 … 10月上旬～11月末

受験エントリー … 11月上旬～末頃

課題発表 … 12月中旬

制作期間 … 12月中旬～1月中旬

提出締切 … 1月中旬

企業による評価 … 2月

フィードバック … 3月上旬

詳細

団体登録について
団体受験をご希望の学校はご登録をお願いします（任意）
- 学生の成績や学内順位をまとめてご提供いたします
- 入金方法を、学校で一括入金、学生個人でのご入金からお選びいただけます

受験エントリーについて
受験をご希望の方は、公式ウェブサイトより受験エントリーをお願いします（必須）
- 先着順のためエントリーはお早めにお願いします
- エントリー区分には、個人受験、団体受験（一括入金 / 個人入金）があります
  該当区分が分からない場合は、学校の先生に確認してください
  ※個人受験はご本人のエントリーのみで受験が可能です

課題発表について
絵コンテ、レギュレーション等を E-mail にてお送りします

課題制作期間について
課題の内容をよく読み取り、アニメーションを制作してください
- 10~15 秒程度 ※手付アニメーションに限ります
- Maya,3DSMax,Blender の使用を推奨します
- キャラクターモデル・背景データを提供します
- カメラはレギュレーションを元にご自身で作成してください

企業による評価について
基礎評価（50%）+企業評価（50%）で採点します

基礎評価とは？
評価企業によって設定された以下の項目への採点です
※変更する可能性がございます
- ポージング
- アニメーション
- 演出
- レイアウト・カメラワーク
- 尺・仕様

企業評価とは？
「新卒採用レベル」を基準とした、評価企業による採点です
採点に加えて、アドバイスコメントもいただけます

「いいね！」評価
CG-ARTS 賛助会員企業が、お気に入りの課題に「いいね！」をつけます

フィードバックについて
各スコアやアドバイス、全国順位をフィードバックします

過去の試験結果を Web で公開中！

受験者の声！

- 見ている人にキャラクターの感情が伝わるアニメーションを目指しました。
- 実際に自分で動いてどんな動きになるのか確認するようにしました。