

2026 年 前期 ベーシック

CGクリエイター検定／Webデザイナー検定／CGエンジニア検定
画像処理エンジニア検定／マルチメディア検定

試験開始前までに、以下に記載の注意事項を必ずお読みください。
(試験開始の合図があるまでは、問題冊子を開いてはいけません)

■注意事項

○受験票関連

1. 着席して受験票と写真付身分証明書を机上に提示してください。
2. 携帯電話、スマートフォン、スマートウォッチなど試験の妨げとなるような電子機器は電源を切り、受験票・写真付身分証明書・筆記用具・時計(時間表示機能のみのもの)・試験監督者から許可を得たもの以外のものはバッグ等にしまってください。
3. 受験票に記載されている検定名に間違いがないか確認してください。検定名の変更は、同レベルでの変更のみ試験開始前までに試験監督者に申し出てください。
4. その他受験票の記載に誤りがある場合も、試験開始前までに試験監督者に申し出てください。
5. 受験票は着席している間は机上に提示してください。
6. 受験票と問題冊子は、試験終了後にお持ち帰りいただけます。
7. 今回の検定試験の解答は今週水曜日以降、可否結果は試験日から約30日後にCG-ARTSのWebサイトにて発表します。URLは受験票の切り離し部分に記載されています。

○試験時間・試験実施中

8. 試験時間は、1検定受験は60分、2検定受験は100分です。
9. 試験開始後、35分を経過するまでは退出を認めません。35分経過後、解答を終えて退出したい方は挙手して着席したままお待ちください。退出する際は、他の受験者の妨げにならないよう速やかに退出してください。試験教室内、会場付近での私語は禁止です。
10. 試験終了10分前からは退出の指示があるまでは退出を認めません。
11. 試験時間は、試験監督者の時計で計ります。
12. トイレへ行きたい方、気分が悪くなった方は挙手して試験監督者に知らせてください。
13. 不正行為が認められた場合は、失格となります。
14. 計算機などの電子機器をはじめ、その他試験補助となるようなものの使用は禁止です。
15. 問題に対する質問にはお答えできません。

○問題冊子・解答用紙

16. 問題冊子と解答用紙(マークシート)が一部ずつあるか、表紙の年度が今回のものになっているか確認してください。

続けて裏表紙の注意事項も必ずお読みください。

17. 試験開始後、問題冊子・解答用紙に落丁、乱丁、印刷不鮮明の箇所があった場合は挙手して試験監督者に知らせてください。
18. 受験する検定の問題をすべて解答してください。受験する検定ごとに解答する問題が決まっています。試験開始後、問題冊子の表紙の裏面の「受験検定別 解答問題番号一覧」でも確認できます。違う検定の問題を解答しても採点はされません。各検定の問題は、以下の各ページからはじまります。

・第1問〈共通問題〉は、受験者全員が、必ず解答してください。

第1問〈共通問題〉を解答後、受験する検定の以下の各ページから解答してください。

■ CGクリエイター検定（第2問～第10問）	5 ページ
■ Webデザイナー検定（第11問～第19問）	35 ページ
■ CGエンジニア検定（第20問～第28問）	61 ページ
■ 画像処理エンジニア検定（第25問～第33問）	74 ページ
■ マルチメディア検定（第34問～第42問）	99 ページ

19. 解答用紙の記入にあたっては、以下について注意してください。正しく記入およびマークされていない場合は、採点できないことがあります。

- (1) HB以上の濃さの鉛筆(シャープペンシル)で記入およびマーク欄をぬりつぶしてください。ボールペン等では採点できません。
- (2) 氏名欄へ氏名およびフリガナの記入、受験番号欄へ受験番号の記入およびマーク、受験者区分欄へ受験者区分をマークしてください。
- (3) 受験する検定の解答欄にマークしてください。 解答用紙の解答欄は、検定ごとに異なります。 第1問〈共通問題〉は、マークシート表面の〈共通問題〉欄にマークしてください。第2問目からの解答は、受験する検定により解答をマークする箇所が異なるため注意してください。

■CGクリエイター検定／Webデザイナー検定

⇒ 表面の該当する解答欄へ記入。

■CGエンジニア検定／画像処理エンジニア検定／マルチメディア検定

⇒ 裏面の該当する解答欄へ記入。

- (4) 解答欄の a, b, c, …… は設問に対応し、それぞれ解答としてア～キから選び、マーク欄をぬりつぶしてください。

例：第1問 aの解答としてウをマークする場合

問 番	題 号	解 答 欄					
		ア	イ	ウ	エ	オ	カ キ
1	a	ア	イ	ウ	エ	オ	カ キ
	b	ア	イ	ウ	エ	オ	カ キ
	c	ア	イ	ウ	エ	オ	カ キ

〈マーク例〉

良い例	悪い例 (しっかりぬりつぶされていない、薄い)					
						

- (5) 問題文中に注記がない限り、1つの解答群から同じ記号を2度以上用いることはできません。
- (6) 必要事項が正しく記入およびマークされていない場合、採点できないことがあります。

試験監督者の指示に従い、解答用紙に必要事項を記入して、
試験開始までお待ちください。

受験検定別 解答問題番号一覧

受験する検定の欄に記載された番号の問題をすべて解答してください。

第1問<共通問題>は、受験者全員が、必ず解答してください。

2検定受験の場合は、受験する検定により解答する問題数が異なります。たとえば、「CGクリエイター検定」と「Webデザイナー検定」の2検定受験の場合は、第1問<共通問題>～第19問の全19問、「CGエンジニア検定」と「画像処理エンジニア検定」の2検定受験の場合は、第1問<共通問題>と第20問～第33問の全15問を解答してください。

検定 問題番号	CGクリエイター 検定	Webデザイナー 検定	CGエンジニア 検定	画像処理 エンジニア検定	マルチメディア 検定
------------	----------------	----------------	---------------	-----------------	---------------

第1問<共通問題>は、受験者全員が、必ず解答してください。

1<共通問題>	1	1	1	1	1
2	2				
3	3				
4	4				
5	5				
6	6				
7	7				
8	8				
9	9				
10	10				
11		11			
12		12			
13		13			
14		14			
15		15			
16		16			
17		17			
18		18			
19		19			
20			20		
21			21		
22			22		
23			23		
24			24		
25			25	25	
26			26	26	
27			27	27	
28			28	28	
29				29	
30				30	
31				31	
32				32	
33				33	
34					34
35					35
36					36
37					37
38					38
39					39
40					40
41					41
42					42

注意事項

第1問<共通問題>は、受験者全員が、必ず解答すること。
解答用紙の解答欄は、検定ごとに異なります。注意して解答すること。

ベーシック 共通問題

問題数 1問 問題番号 第1問<共通問題>

CGクリエイター検定

Webデザイナー検定

CGエンジニア検定

画像処理エンジニア検定

マルチメディア検定

第1問〈共通問題〉

以下は、知的財産権に関する問題である。□に最も適するものを解答群から選び、記号で答えよ。

- (1) 著作権法上の著作物とは、「思想又は感情を□a□的に表現したものであって、文芸、学術、美術又は音楽の範囲に属するもの」と定義されている。

【解答群】

ア. 革新 イ. 芸術 ウ. 個性 エ. 創作

- (2) 以下は、著作権に関する学生どうしの会話である。

[学生どうしの会話]

学生A: 「昨年のはロウィンハ盛リ上ガッタヨネ. アニメのキャラクターのコスプレが上手クイッタカラ、今年ハコスプレをSNSでライブ配信しようと思ウんだ」

学生B: 「アニメのキャラクターの絵ハ、著作権で保護サレテイルカラ、SNSでの配信ハ□a□を侵害スルオソレガアルカラ気を付けたほうガいいネ」

学生A: 「そうなんだ. その点について、アニメの制作会社がキャラクター利用のルールを決めてイルカもしれないネ」

学生B: 「そうネ、一緒に調べてミマシヨウ」

【解答群】

ア. 公衆送信権 イ. 上映権 ウ. 上演権 エ. 録画権

- (3) 著作者が著作物を公表する場合、著作者名を本名または、ペンネームにするかどうかを決める権利は である。

【解答群】

ア. 公表権 イ. 氏名表示権 ウ. 同一性保持権 エ. 頒布権

- (4) 以下は、知的財産権に関する学生と先生の会話である。

〔学生と先生の会話〕

学 生：「先日、食器を扱うインテリアショップに行ってきました。棚にはとてもユニークな形のスプーンが展示されていて、1つ購入しました。スプーンのような物品の形状は、他人が真似をして製造販売しないように保護されているのでしょうか」

先 生：「はい、物品の形状は 法によって保護されます。 権は産業財産権の1つで、特許庁へ出願、登録することで権利を取得し、出願から25年間保護されます。その間そのデザインを独占的に使用できます」

【解答群】

ア. 意匠 イ. 公表 ウ. 展示 エ. 複製

注意事項

第1問<共通問題>を解答後、受験する検定の
以下の各ページから解答すること。

■ CGクリエイター検定（第2問～第10問）	5ページ
■ Webデザイナー検定（第11問～第19問）	35ページ
■ CGエンジニア検定（第20問～第28問）	61ページ
■ 画像処理エンジニア検定（第25問～第33問）	74ページ
■ マルチメディア検定（第34問～第42問）	99ページ

ベーシック マルチメディア検定

問題数 問題番号

10問 第1問〈共通問題〉／第34問～第42問

注意事項

第1問<共通問題>(p.2)は、受験者全員が、必ず解答すること。
解答用紙の解答欄は、検定ごとに異なります。注意して解答すること。

第34問

以下は、図形や画像に関する問題である。a～dの問いに最も適するものを解答群から選び、記号で答えよ。

- a. 図1のような背景に、図2の濃度が一律な灰色の長方形を水平移動して重ねると、図2の灰色の長方形はどのように見えるか。

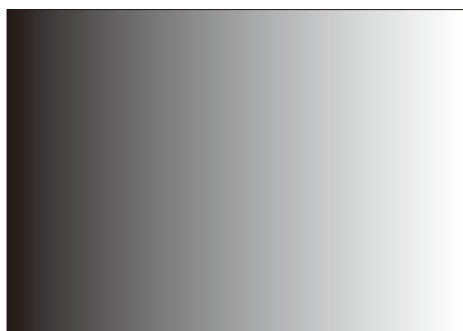


図1



図2

【解答群】

- ア. 一様に明るく見える。 イ. 一様に暗く見える。
ウ. 左側が明るく右側が暗く見える。 エ. 左側が暗く右側が明るく見える。

- b. 画像をデジタルデータとして表現するための手法の1つに、図3に示すように画像をマス目の集合として扱う方法がある。この規則的に並んだマス目のことを何とよぶか。



図3

【解答群】

- ア. バイト イ. ピクセル ウ. ベクタ エ. ラスタ

- c. 1画素につき8ビットのデータで濃淡を表現するグレースケール画像の場合、表現できる濃淡は何段階になるか.

【解答群】

ア. 24

イ. 256

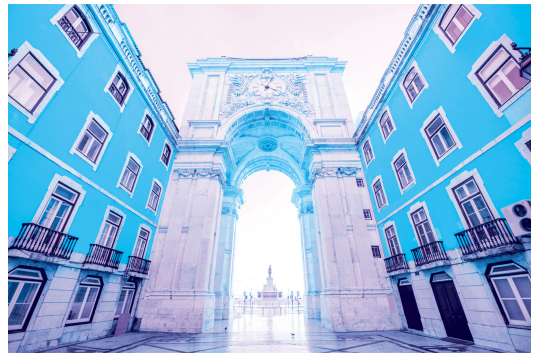
ウ. 1,024

エ. 16,777,216

- d. 図4〈1〉の画像をインクジェットプリンタで印刷したところ、CMYKの4色のインクのいずれかが切れており、〈2〉のように出力された。切れているインクはどれか。



〈1〉



〈2〉

図4

【解答群】

ア. C(シアン)

イ. M(マゼンタ)

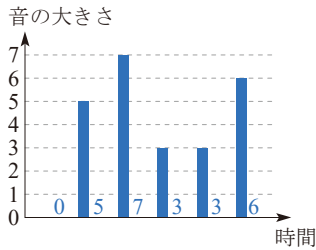
ウ. Y(イエロー)

エ. K(ブラック)

第35問

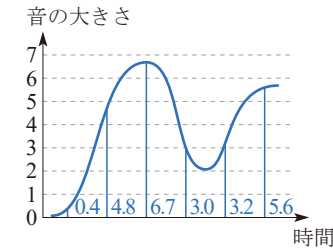
以下は、マルチメディアの特徴に関する問題である。a～dの問いに最も適するものを解答群から選び、記号で答えよ。

- a. 音声のデジタル化では、マイクروفオンから入力した音声信号のアナログデータを、コンピュータで扱えるデジタルデータに変換する際に、図1の各処理を行う。適切な順序を示したものはどれか。



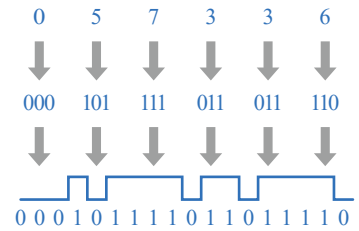
音の大きさ軸上において、一定の間隔をもった値に変換する。

〈1〉



時間軸上において、等間隔に並んだ点のみの値を取り出す。

〈2〉



値を、コンピュータが扱える2進数に変換する。

〈3〉

図1

【解答群】

- ア. 〈1〉→〈2〉→〈3〉 イ. 〈1〉→〈3〉→〈2〉 ウ. 〈2〉→〈1〉→〈3〉
エ. 〈2〉→〈3〉→〈1〉 オ. 〈3〉→〈1〉→〈2〉 カ. 〈3〉→〈2〉→〈1〉

- b. 設問aの図1〈2〉の処理を何とよぶか。

【解答群】

- ア. 暗号化 イ. 標本化 ウ. 符号化 エ. 量子化

c. 以下の文章中の[]に適するものの組み合わせはどれか。

図2は、音をマイクロフォンでとらえて得られた電気信号の波形を示したものである。図2の波形において、L1は音の大きさを表し、L1の振幅が大きいほど音は①。また、L2は音の高さを表し、L2の山と山との間隔が広いほど音は②。

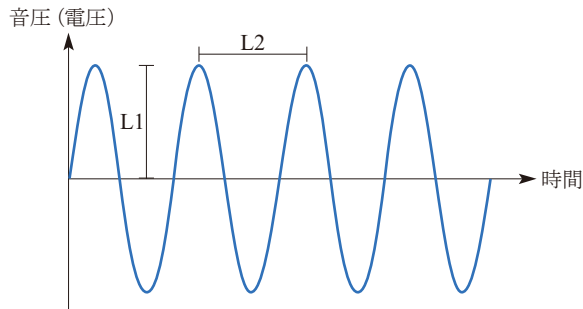


図 2

【解答群】

	①	②
ア	大きい	高い
イ	大きい	低い
ウ	小さい	高い
エ	小さい	低い

d. インタラクティブの説明として、正しいものはどれか。

【解答群】

- ア. 情報の送り手と受け手が相互にやりとりをすること。
- イ. 人間のさまざまな感覚に同時にはたらきかけて情報の提示を行うこと。
- ウ. 文字だけでなく音声や動画など多様な表現を統合して扱うこと。
- エ. 指先やマウスで操作できるようにアイコンやボタンを画面に配置した環境。

第36問

以下は、マルチメディアコンテンツの処理や制作に関する問題である。a～dの問いに最も適するものを解答群から選び、記号で答えよ。

a. 以下の文章中の□に適するものの組み合わせはどれか。

ファイルの圧縮の方式のうち、圧縮前の元のデータに完全に戻ることができるしくみを□①方式とよぶ。この方式を採用した画像データのファイル形式には□②があり、Webサイトなどで一般に利用されている。

【解答群】

	①	②
ア	可逆圧縮	JPEG
イ	可逆圧縮	PNG
ウ	非可逆圧縮	JPEG
エ	非可逆圧縮	PNG

b. 図1は、透明水彩絵の具の重ね塗りやカラー印刷などにおける混色の原理の説明によく用いられる図である。原色とされるシアン(C)、マゼンタ(M)、イエロー(Y)で3つの円を部分的に重なるように紙に描いた場合のようすで、灰色の部分には2つまたは3つの原色が混ざった色となっている。灰色の部分の配色として、正しいものはどれか。

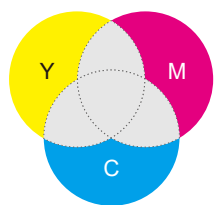


図1

【解答群】

ア.

イ.

ウ.

エ.

- c. 音声ファイルの音質を表す指標の1つとして用いられ、1秒あたりの音声データをどれくらいのデータ量で表現するのかを示す値を何とよぶか。

【解答群】

ア. コーデック イ. シーケンサ ウ. ビットレート エ. フレームレート

- d. 以下の文章中の□に適するものの組み合わせはどれか。なお、図2～図4の白色の背景は透明であり、操作にあたり、各図形の中心位置は変えないものとする。

画像を扱うアプリケーションソフトウェアの多くは、1枚の画像を複数の層に分けて扱う□①のしくみをもつ。このしくみを用いて、図2の画像を一番下にして、図3、図4とそのまま順に上に重ね合わせて表現できる画像は、図5□②である。

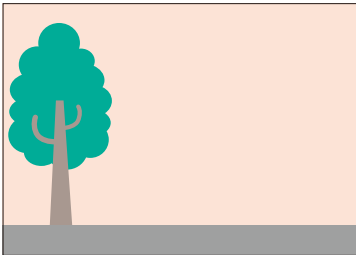


図2



図3

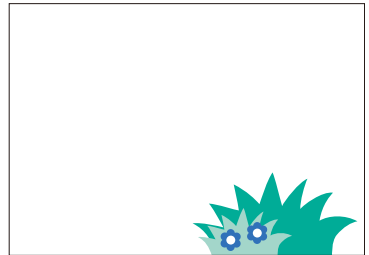
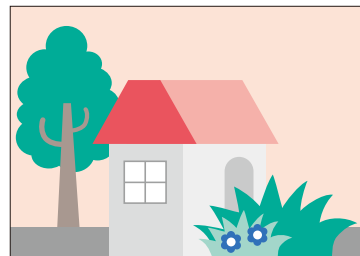


図4



〈1〉



〈2〉

図5

【解答群】

	①	②
ア	フィルタ	〈1〉
イ	フィルタ	〈2〉
ウ	レイヤ	〈1〉
エ	レイヤ	〈2〉

第37問

以下は、マルチメディア端末に関する問題である。図1にコンピュータの構成を示す。入力装置、CPU(Central Processing Unit)、記憶装置などの物理的実体で構成されるハードウェアに対し、かたちをもたないプログラムやアルゴリズム(考え方)などをソフトウェアとよぶ。a～dの問いに最も適するものを解答群から選び、記号で答えよ。

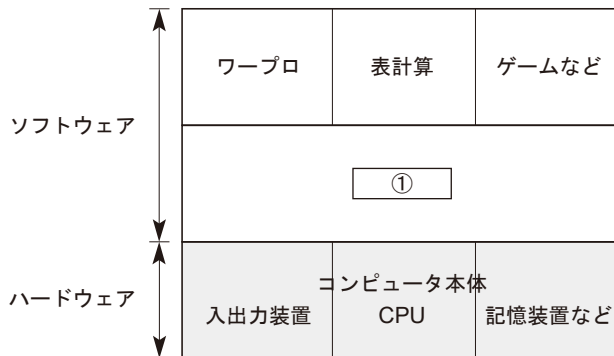


図1

- a. コンピュータのハードウェアの要素の文章として、正しいものをすべて選んだ組み合わせはどれか。

[文章]

- ① 外部記憶装置は、処理の結果やデータを出力する。
- ② 出力装置は、データの演算を行い、内部記憶装置とデータのやりとりをする。
- ③ 入力装置は、CPUなどに送るデータを入力する。

【解答群】

- | | | | |
|---------|---------|------------|---------|
| ア. ① | イ. ② | ウ. ③ | エ. ①, ② |
| オ. ①, ③ | カ. ②, ③ | キ. ①, ②, ③ | |

- b. プログラムを構成する個々の命令に対し、手順に従って読み出してそれを処理する、CPUやGPU(Graphics Processing Unit)などの装置の総称を何とよぶか。

【解答群】

- | | |
|---------|-------------|
| ア. HDMI | イ. スイッチングハブ |
| ウ. 電源装置 | エ. プロセッサ |

- c. 一般に、ハードディスク(HDD)はキャッシュを内蔵している。図2中の矢印のように、CPUとデータをやりとりしており、HDDに同じ容量のファイルA～Dが格納され、キャッシュにはB、Cのファイルが格納されている。このとき、ファイルの読み込みのためのアクセス時間が最も短くなる組み合わせはどれか。なお、アクセス時にキャッシュの内容は書き換わらないものとする。

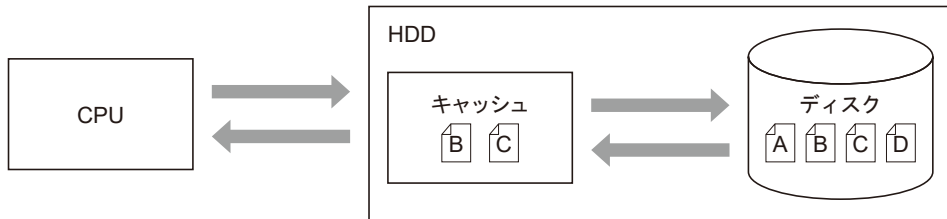


図2

【解答群】

- ア. A, B イ. A, D ウ. B, C エ. C, D

- d. コンピュータのメモリの管理や、入出力の管理、ファイル管理など、図1の□①は、コンピュータシステム全体を管理し、利用者が利用しやすい環境を提供する基本的なソフトウェアである。これを何とよぶか。

【解答群】

- ア. デバイスドライバ イ. システムライブラリ
ウ. オペレーティングシステム(OS) エ. アプリケーションソフトウェア

第38問

以下は、インターネットと通信に関する問題である。インターネットを利用するには、図1に示すように、接続サービスを提供するインターネットサービスプロバイダ(ISP)、光ファイバなどの通信回線と通信機器、パーソナルコンピュータ(PC)やスマートフォンなどの情報端末が必要である。a～dの問いに最も適するものを解答群から選び、記号で答えよ。

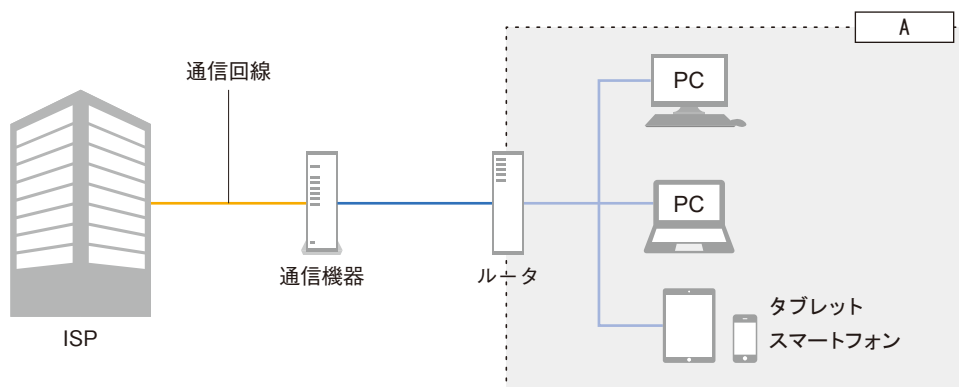


図1

a. 以下の文章中の□に適するものはどれか。

図1において、PCやスマートフォンなどの複数の情報端末を利用する場合は、それらが互いに通信できるように□Aを構築し、ISPを介して□Aとインターネットを接続する方法が一般的である。

【解答群】

ア. ネームサーバ イ. VoLTE ウ. LAN エ. HEMS

b. 図1の灰色の領域(設問aの解答)において、PCやスマートフォンを建物内のどこからでもインターネットに接続できるように、無線での接続に対応する機器を設置した。目的を達成するためにこの機器に必要となる役割はどれか。

【解答群】

ア. MIMO イ. アクセスポイント
ウ. テザリング エ. ローミング

- c. 図 1 中に設置されているルータには、インターネットから図 1 の灰色の領域(設問 a の解答)内への不正侵入を防ぐことができる機能をもつものが多い。この機能を何とよぶか。

【解答群】

- ア. 暗号化
イ. ウイルス駆除
ウ. デフォルトゲートウェイ
エ. ファイアウォール

- d. 以下の文章中の□に適するものの組み合わせはどれか。

インターネットに接続されたサーバやPCには、インターネット上の住所となる□①が割り当てられている。□①は数字の組み合わせで表現されるため、人間にとって覚えにくい。そこで、アルファベットなどを組み合わせた名前で指定するドメイン名が一般に利用されている。この□①とドメイン名との相互の変換のしくみを実現したものが□②である。

【解答群】

	□①	□②
ア	IPアドレス	DNS
イ	IPアドレス	TCP/IP
ウ	スキーム名	DNS
エ	スキーム名	TCP/IP

第39問

以下は、インターネットで提供されるサービスに関する問題である。a～dの問いに最も適するものを解答群から選び、記号で答えよ。

- a. Webブラウザが元から備えている機能だけでは実現できない高度な機能や処理を、Webブラウザに組み込んで実現するプログラムのことを何とよぶか。

【解答群】

ア. Cookie イ. IMAP ウ. ブックマーク エ. プラグイン

- b. A氏のメールアドレスは「minato@carts.co.jp」である。このアドレスから、A氏はどのような人物であると推測されるか。

【解答群】

- ア. 「carts」という日本の学校法人(または大学や研究機関など)に所属している。
イ. 「carts」という日本の企業に所属している。
ウ. 「co」というプロバイダと契約する「carts」という学校法人(または大学や研究機関など)に所属している。
エ. 「co」というプロバイダと契約する「carts」という企業に所属している。

- c. クラウドサービスに関する文章として、正しいものの組み合わせはどれか。

【文章】

- ①クラウドサービスを利用する場合、インターネット上にファイルを保存するため、日本国内では、インターネットに接続されていさえすれば、ユーザは自分がアップロードしたファイルにアクセスできる。
②クラウドサービスを利用する場合、インターネットに接続する前に、パーソナルコンピュータに専用のアプリケーションソフトウェアをインストールする必要がある。
③サーバが必要となった場合、自社でサーバを購入して所有する必要がある。

【解答群】

ア. ① イ. ② ウ. ③ エ. ①, ②
オ. ①, ③ カ. ②, ③ キ. ①, ②, ③

- d. コミュニケーションサービスやツールに関する文章として、正しいものをすべて選んだ組み合わせはどれか。

【文章】

- ①以下の指定でメールを送信した場合、受信者のメールには、送信者とA氏、B氏、C氏の4つのメールアドレスが記載されている。

TO:	A氏
CC:	B氏
BCC:	C氏

- ②組織や個人が、不特定多数のユーザに対して、たとえばインターネットを經由して資金を募ることをクラウドファンディングとよぶ。
- ③たとえば、A社のWebサービスで取得したアカウントを用いてB社のWebサービスを利用するといった方法をとることを、シェアリングエコノミーとよぶ。

【解答群】

- | | | | |
|---------|---------|------------|---------|
| ア. ① | イ. ② | ウ. ③ | エ. ①, ② |
| オ. ①, ③ | カ. ②, ③ | キ. ①, ②, ③ | |

第40問

以下は、インターネットビジネスに関する問題である。経緯①～③は、A氏がパーソナルコンピュータ(PC)を販売するメーカZ社のオンラインショッピングサイトを利用してPCを購入し、利用するまでの説明である。a～dの問いに最も適するものを解答群から選び、記号で答えよ。

【経緯】

- ①PC情報を提供するWebサイトで、Z社のPCを紹介するバナー広告を見つけクリックした。
- ②①のバナー広告を経由して、Z社が運営するオンラインショッピングサイトでPCを購入した。その際、A氏はCPUの性能やメモリの容量などを細かく指定して発注した。
- ③届いたPCで映像配信サービスを利用した。映像コンテンツは、ストリーミング型の配信方法が用いられており、映像データを受信しながら再生して視聴した。

- a. インターネットを利用して、商品の購入や、契約、決済を行う取引を何とよぶか。

【解答群】

- | | |
|-------------|-----------------|
| ア. eコマース | イ. SEM |
| ウ. 決済代行サービス | エ. インターネットバンキング |

- b. 経緯①のバナー広告に関して、インターネット広告の効果を測定するためのいくつかの評価項目のうち、広告がユーザをどのくらいサイトに誘導したかを示すものを何とよぶか。

【解答群】

- | | |
|----------|-------------|
| ア. アクション | イ. インプレッション |
| ウ. チェック | エ. レスポンス |

- c. 経緯②のように、オンラインショッピングにおいて、PCメーカ各社では、自社サイト上でユーザの要望に合わせて製品を組み立ててカスタマイズしたPCを発送するサービスを提供している。このような方法を何とよぶか。

【解答群】

- | | |
|--------------|----------|
| ア. B to B | イ. BTO |
| ウ. オンライントレード | エ. 電子モール |

d. 経緯③に関して、コンテンツ配信に関する文章として、適切でないものはどれか。

【解答群】

- ア. 音楽コンテンツの配信サービスは、現在では、定額料金で利用するサブスクリプションモデルとなり、1曲単位、アルバム単位で購入することができなくなった。
- イ. ゲームのデータを複数のプレイヤーと共有してオンラインゲームを楽しむ場合、インターネットを利用して各ゲーム会社が運営するサーバにアクセスし、ログインしてプレイする。
- ウ. 誰でも無料で利用できる映像配信サービスがある。
- エ. 書籍コンテンツは、紙媒体のものと同時に電子版も発行する出版社が増え、スマートフォンの普及とともにより身近なものになっている。

第41問

以下は、セキュリティと情報リテラシに関する問題である。a～dの問いに最も適するものを解答群から選び、記号で答えよ。

a. 以下の文章中の□に適するものの組み合わせはどれか。

多くのオンラインショッピングサイトでは、重要な情報がインターネット上で盗聴されたり、改ざんされたりしないように、□①というしくみを利用している。氏名や配送先の住所などの個人情報、クレジットカード番号などがすべて□②されてやりとりされる。

【解答群】

	①	②
ア	SSL/TLS	アーカイブ
イ	SSL/TLS	暗号化
ウ	SEO	アーカイブ
エ	SEO	暗号化

b. 悪意のあるソフトウェアのうち、感染したコンピュータをロックしたり、ファイルを暗号化して利用できない状態にしたうえで、元に戻すことと引き換えに金銭の支払いを要求するものはどれか。

【解答群】

ア. スキミング イ. スパイウェア ウ. バックドア エ. ランサムウェア

c. フィッシングによる不正行為にあたるものはどれか。

【解答群】

- ア. 銀行やクレジットカード会社などの企業サイトに見せかけることにより、パスワードや暗証番号などの個人情報を入力させて盗み取る行為。
- イ. 小型読み取り機や小型カメラをATMに仕掛けて、クレジットカードの磁気記録情報や暗証番号を不正に取得し、まったく同じ情報をもつ磁気カードを複製して現金を引き出す行為。
- ウ. 電子メールなどに記載されたURLでアクセスを誘い、架空のサービスを装うWebサイトから不当な料金請求を行う画面が表示され、不正に請求する行為。
- エ. ネットワークサービスの管理者になりすまして、ユーザからパスワードを聞き出したり、作業中の他者のパーソナルコンピュータ(PC)を後ろからのぞき見て、重要な情報を盗み出したりする行為。

- d. PCやスマートフォンを利用するときの情報セキュリティ対策として、適切でないものはどれか.

【解答群】

- ア. 顧客から渡されたUSBメモリといえども、自分のPC上で安易に中身は開かずに、社内のセキュリティ担当者に確認する.
- イ. スマートフォンはOSの構造上、アップデートを行う必要はない.
- ウ. スマートフォンのショートメッセージに銀行からパスワードの変更依頼が届いたときは、なりすましの可能性が高いため、安易にメッセージ内のリンクは開かない.
- エ. 端末にインストールしたセキュリティ対策ソフトはつねに最新の状態にする.

第42問

以下は，社会に広がるマルチメディアに関する問題である．**a**～**d**の問いに最も適するものを解答群から選び，記号で答えよ．

- a. スマートフォンに搭載されているGPS機能は、地球を周回するGPS衛星からの電波を受信している。GPS衛星から受信したデータだけを用いて得られる情報はどれか。

【解答群】

- ア. 現在向いている方向.
イ. 現在地点の道路名.
- ウ. 現在地点の住所.
エ. 現在地点の緯度、経度.

- b. 以下の文章中の に適するものの組み合わせはどれか。

フルハイビジョン(フルHD)の画素数は ① であり, 8KはフルHDと比べて画素数が ② 倍である.

【解答群】

	①	②
ア	1,920画素×1,080画素	8
イ	1,920画素×1,080画素	16
ウ	3,840画素×2,160画素	8
エ	3,840画素×2,160画素	16

- c. 大学や研究機関の学術論文や学位論文，研究紀要などの知的生産物をデジタルデータとして集積し，保存や公開を行うためのシステムやサービスを何とよぶか.

【解答群】

- ア. 電子図書館 イ. 電子自治体 ウ. 機関リポジトリ エ. LMS

d. 公衆無線LANの説明として、適するものはどれか。

【解答群】

- ア. Wi-FiやBluetoothを用いて、情報端末どうしを近づけてファイルをやりとりする機能.
- イ. スマートフォンを中継機として、パーソナルコンピュータなどをインターネットに接続する機能.
- ウ. 日本国内で契約した携帯電話を海外でもそのまま利用できる、携帯電話事業者が提供するサービス.
- エ. 喫茶店や空港、駅などで提供されており、Wi-Fiを使用してインターネットに接続するサービス.

注意事項

マルチメディア検定の受験者は、第1問<共通問題>と第34問～第42問までを解答し、試験を終える際は、第1問<共通問題>を解答したか、必ず確認すること。

公益財団法人 画像情報教育振興協会は、画像情報分野の『人材育成』と『文化振興』を行っています。

※活動の詳細につきましては協会Webサイトをご覧ください。 <https://www.cgarts.or.jp/>

■教育カリキュラムの策定と教材の出版

■画像情報分野の検定試験の実施

CGクリエイター検定／Webデザイナー検定／CGエンジニア検定／
画像処理エンジニア検定／マルチメディア検定

■調査研究と教育指導者支援

■Next Young Artist Award (NYAA) の主催

■展覧会・イベントプロデュース

本問題冊子の著作権は、公益財団法人 画像情報教育振興協会 (CG-ARTS) に帰属しています。

本書の内容を、CG-ARTSに無断で複製、翻訳、翻案、放送、出版、販売、貸与などの行為をすることはできません。

本書中の製品名などは、一般に各メーカーの登録商標または商標です。

本文中ではそれらを表すマークなどは明記しておりません。

©2026 CG-ARTS All rights reserved.



公益財団法人 画像情報教育振興協会

www.cgarts.or.jp

〒104-0045 東京都中央区築地1-12-22 tel : 03-3535-3501