

S3DCGアニメーション教育システムの概要

実践
スキル

	カリキュラム	シラバス	教材	評価方法	指導者育成
↑	制作スキルベース 学習内容 学習達成目標 評価基準 機材とソフトウェア	大学・専門学校向け 演習授業計画 15コマ	電子ワークブック 「S3DCGアニメ制作 の実際-獣兵衛メイキング」 映像教材 S3DCGアニメ -獣兵衛- 3DCGアセットデータ 3DCGデータ教材 -獣兵衛・他-	制作課題 S3DCGアニメ制作	ワークショップ 講義授業 演習授業 企業教育事例紹介 制作実習 ・教育計画作成 ・教材作成 模擬授業 ディスカッション 16コマ
	基本知識ベース 学習内容 学習達成目標 評価基準 機材とソフトウェア (S3D・アニメ)	大学・専門学校向け 講義授業計画 15コマ	電子教科書 「3DCGアニメ制作 の基礎知識」 「S3Dの基礎知識」	テスト 多岐選択式	
	基礎知識ベース(前提知識) デジタル映像表現(3DCGアニメーション制作知識)			前提知識テスト CGクリエイター検定	

基礎
理論